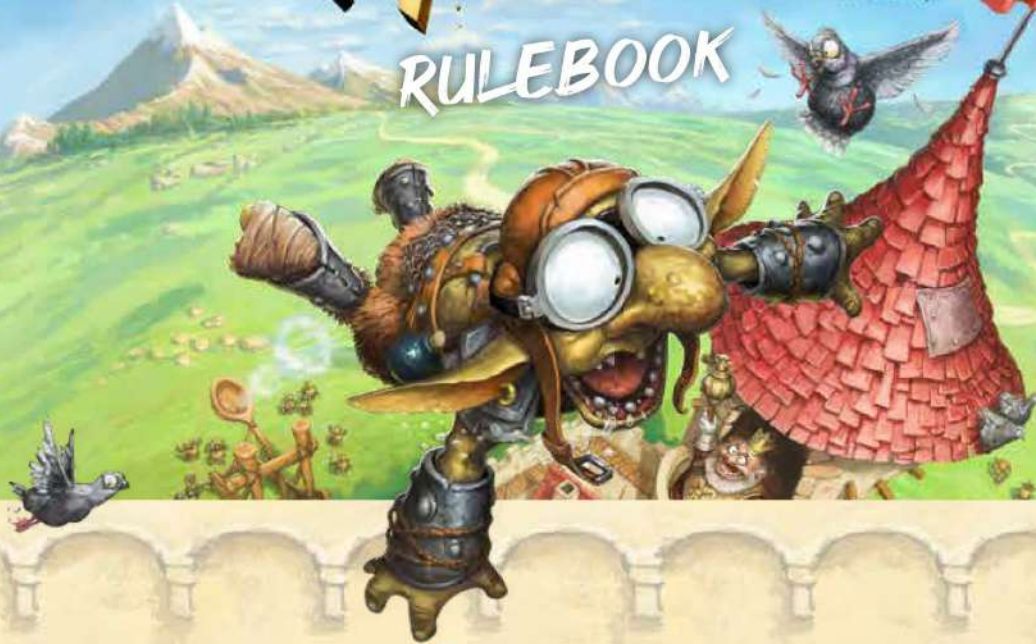


FLYIN' GOBLIN™

RULEBOOK



Как известно всем великим гоблинским генералам, врага нужно застать врасплох, ударив там, где он меньше всего ожидает!
Гоблины не могут летать — это знает каждый. И именно поэтому мы собираемся напасть на него с неба! Усовершенствовали ли мы своё умение летать? Ну... не совсем.
Но за теми бастиянами кучи бриллиантов и золота. И уж это стоит того, чтобы набить парочку шишек и синяков, ведь правда?!

ОБЗОР И ЦЕЛЬ ИГРЫ

В игре "Летающий гоблин" Вам предстоит примерить на себя роль лидера армии гоблинов в самом разгаре штурма замка полного богатств. **Катапультируйте ваших солдат с высокой точностью, чтобы собрать как можно больше золотых монет! Или, что еще лучше, чтобы утащить бриллианты!**

Золото позволяет Вам улучшить свою армию, оплачивая услуги новых и лучших рекрутов. Вы можете также использовать золото для того, чтобы покупать части **тотемного столба, который**, как только он будет собран, докажет превосходство Вашего клана и позволит Вам объявить победу!

Адаптируйте свою стратегию в соответствии с вашими навыками катапультирования и навыками ваших соперников. Не важно: богатством или воинской славой, главное — выиграть!

ИГРОВЫЕ КОМПОНЕНТЫ

ЗАМОК

Компоненты в списке справа составляют замок. Пол делится на секции, которые указывают на 16 комнат в замке.

Также, что очень важно, именно благодаря полу могут стоять стены.

Внешний вид **стен** напоминает о том, какие трофеи ожидают игроков в каждой из комнат, к тому же стены держат на себе всё остальное.

Каждый фрагмент **крыши** может удерживать один (и только один) из следующих игровых компонентов: фигурку короля, гоблина-воришку или от 1 до 4 частей тотемного столба игрока.

В башне Вы найдете её **основание**, напоминающее о том, что может получить игрок, чей гоблин упадет туда.

На **Балконе** указан бонус, который достанется игроку, в случае если он получит над ним контроль.

- 1 коробка с интерьером
- 6 стен
- 1 пол
- 1 башня
- 1 основание башни
- 1 балкон
- 8 крыш



ПЛАНШЕТЫ АРМИЙ

Все планшеты армий одинаковы и отличаются лишь цветом знамени. Они показывают стоимость каждого компонента, доступного для покупки, а в левом верхнем углу находится площадка для найма новобранцев.

Площадка для найма новобранцев



х 4 (по одному каждого цвета)

КАТАПУЛЬТЫ

Будучи вершиной гоблинских технологий, катапульты позволяют игрокам запускать гоблинов-солдат и капитанов в воздух и прямо в замок.



х 4 (по одному каждого цвета)

ГОБЛИНСКИЕ СОЛДАТЫ

Этих гоблинов посылают, а точнее катапультируют, в замок чтобы активировать эффекты комнаты, в которую они попадут. Сначала каждому из игроков доступны только два таких гоблина, а остальных нужно будет нанимать.



ГОБЛИНСКИЕ КАПИТАНЫ

Как и гоблинов-солдат, гоблинов-капитанов можно катапультировать в замок. Однако они недоступны игрокам в начале игры – их нужно будет нанимать.



ГОБЛИНЫ-ВОРИШКИ

После найма новобранцев эти гоблины размещаются на крышах замка и дают игроку возможность собирать бриллианты по ходу игры. Их нельзя катапультировать.

ТОТЕМНЫЙ СТОЛБ

Каждый тотемный столб состоит из 4 частей, которые можно покупать и устанавливать на крышах замка. Завершение постройки своего тотемного столба является одним из двух возможных условий победы в игре.



МОНЕТЫ

Монеты позволяют игрокам покупать гоблинов и части тотемного столба доступные на планшете армии. Можно обменивать монеты в замке в любой момент игры



БРИЛЛИАНТЫ

Собирание бриллиантов может привести к победе. Большой бриллиант своей стоимостью равен 5 обычным бриллиантам. Можно обменивать бриллианты в замке в любой момент игры.



КОРОЛЬ

Король является второстепенной целью при нападении на замок. Игрок, которому удастся сбить короля, получает бонус обозначенный на балконе



СОБИРАЕМ И РАЗБИРАЕМ ИГРУ

Перед первой игрой соберите разные элементы замка, как показано ниже:

Балкон ставим на вершину башни, а на него – короля

К Башне снизу прикрепляем ее основание

8 фрагментов крыши

3 стены без основания

3 стены с основанием

Пол

После окончания игры, разобрать придется только башню. Положите ее под пол, чтобы можно было закрыть коробку.

Стены и крышу можно оставить собранными, даже если вы убираете игру в коробку. Храните бриллианты, монеты, все элементы игры, планшеты и катапульты под полом или оставьте их в комнатах замка.

Ни один гoblin не прокрадется туда и не стащит их, пока вы не играете. Мы Вам обещаем!



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1

Постройте замок, как указано в разделе "Собираем и разбираем игру", и разместите его в центре стола, на одинаковом расстоянии от каждого игрока, так, чтобы все игроки смотрели на разные стороны замка

2 игрока

3 игрока

4 игрока

2

Поместите основание башни в башню. Потом поставьте **балкон** на вершину башни, а **короля** – на балкон

3

Распределите **жетоны монет номиналом "1"** приблизительно поровну между двумя комнатами с  на стенах, а **жетоны монет номиналом "2"** между четырьмя комнатами с  на стенах

4

Каждый игрок выбирает цвет и ставит свою **катапульта**, **планшет армии** и **двух гоблинов-солдат** того же цвета перед ними, на свои места

5

Как показано здесь, поместите 3 оставшихся **гоблинов-солдат**, **гоблина-капитана**, 2 **гоблинов-воришек** и 4 **части тотемного столба** Вашего цвета в соответствующие места на планшете армии

6

Распределите **бриллианты** приблизительно поровну между башней и двумя комнатами со знаком  на стенах

Мы рекомендуем отодвинуть немного в сторону Ваш планшет армии, освободив перед собой место ("Ваше место") для управления катапультой



ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Партия в "Летающем гоблине" может продолжаться несколько раундов, пока один из игроков не достигнет как минимум одного из условий победы на этапе завершения игры:

Все 4 части Вашего
тотемного столба находятся
на крыше замка

ИЛИ

Вы собрали необходимое
количество бриллиантов

ПОРЯДОК ДЕЙСТВИЙ В РАУНДЕ

Каждый раунд состоит из следующих этапов:

1. Катапультируем

Одновременно с другими игроками катапультируйте доступных Вам капитанов и солдат в замок.

2. Собираем награбленное

По очереди забирайте назад своих гоблинов и активируйте эффекты комнат, в которые они упали.

3. Проверяем выполнение игроками победных условий

Проверьте, выполнил ли один или несколько игроков победные условия игры.

4. Нанимаем-покупаем

По очереди Вы можете купить любой из компонентов на Вашем планшете.

GOBLINS
ARE
SMART



1. КАТАПУЛЬТИРОВАНИЕ

Как только самый младший среди игроков подаст сигнал, катапультируйте доступных вам солдат и капитанов в замок одного за другим, стараясь изо всех сил попасть в разные комнаты. Вам не нужно ждать своей очереди: все игроки просто стреляют из катапульта, пока у них не закончатся солдаты и капитаны.

Обходиться с гоблинскими технологиями нужно с определенной осторожностью. Всегда придерживайтесь следующих правил, когда используете свою катапульта:

- Ваша катапульта должна оставаться в пространстве между Вами и замком. По площади оно должно быть такого же размера, как и сама коробка. Однако, Вы можете передвигать её в пределах этого пространства между запуском своих гоблинов.
- Вы можете стрелять из катапульти в вашем пространстве только гоблинами вашего цвета. Если они приземлятся не в замке и не в пределах вашего пространства – считайте, что в этом раунде Вы их потеряли.
- Когда у Вас уже не осталось гоблинов вашего цвета в вашем пространстве, выкрикните: "Закончил!" Остальные игроки продолжают стрелять из катапульти, пока все, кроме одного, не закончат (и выкрикнут об этом). Последний игрок имеет право на еще один, последний, выстрел катапулью.

Все оставшиеся у Вас гоблины после его выстрела уже не могут быть использованы в этом раунде.

Переходим к фазе сбора награбленного.

ПОДСКАЗКА ГОБЛИНАМ!

Траектория полета солдата или капитана, размещенного в катапульти стоя, будет проходить по высокой дуге, что будет очень кстати, если Вы целитесь им в комнату или даже в башню.



Траектория полета солдата или капитана, уложенного в катапульти лежа, будет прямее и ниже, что лучше всего подойдет, если Вы целитесь во врага на крыше.



2. СБОР НАГРАБЛЕННОГО

Начиная с момента, когда первый игрок выкрикнул: "Закончил!" во время фазы катапультирования, по часовой стрелке каждый игрок за столом по очереди делает следующие действия:

- Если Вы сбили короля с балкона или его крыши выстрелом из своей катапульти, поместите его назад на фрагмент крыши на свой выбор. После это возьмите тайл балкона и положите его перед собой. Если нет ни одного доступного фрагмента крыши, то положите короля назад на тайл балкона на вершине башни.
- Возьмите себе 1 бриллиант за каждого гоблина-воришку, который стоит на крыше, вне зависимости от того, стоят они или лежат.
- Заберите назад своих солдат и капитанов, которые упали в замок. Вы должны активировать эффект в каждой из соответствующих комнат, если это возможно. Забирайте назад своих гоблинов в любом выбранном Вами порядке. Если гоблин не приземлился точно в какой-либо комнате, то просто заберите его, не активируя никаких эффектов.
- Заберите назад всех своих воришек, которые упали с крыш, и поместите их опять на планшет вашей армии.
- Заберите все части вашего тотемного столба, которые упали с крыш, кроме одного (самого высокого из упавших уровней) и разместите их снова на крыше, с которой они упали. Поставьте самый высокий из упавших уровней назад на планшет вашей армии.
- Разместите всех доступных вам гоблинов снова перед собой, кроме тех, которые упали в оружейную комнату – их нужно поставить на площадку для найма новобранцев на вашем планшете армии.

- Поднимите и поставьте на свои места стоя в центр своих крыш все части тотемного столба, гоблинов-воришек и короля, которые были задеты, сбиты или немного сдвинуты. В конце концов замок нужно подравнять между раундами!



Этот тотемный столб все еще полностью на крыше. Поднимите и поправьте его

ГОБЛИНСКИЕ ЗАКОНЫ ВОССТАНОВЛЕНИЯ РАВНОВЕСИЯ:

Вполне обычное дело, когда компонент падает с крыши во время фазы катапультирования.

Однако, если компонент падает с крыши во время другой фазы из-за случайного удара по столу или расстегнутого рукава рубашки (например), незамедлительно поставьте его назад туда, откуда он упал.

Вы можете завершить эту фазу одновременно, если не возникло никаких конфликтов из-за порядка действий игроков во время активирования эффектов комнат.

Если такие конфликты имеют место быть, то просто следуйте порядку выполнения действий игроками, который описан выше. Как только все игроки закончили собирать награбленное, переходите к фазе проверки победных условий игры.



Банкетный зал:
Получите одну монету номиналом "1"



Комната с сокровищами:
Получите одну монету номиналом "2".
Вы можете обменивать монеты в замке в любой момент игры



Тюрьма:
Если есть возможность, украдите 1 бриллиант у другого игрока



Оружейная комната:
Поместите этого гоблина на площадку для найма новобранцев на вашем планшете армии



Комната управления механизмами:
Поверните замок на месте на четверть круга столько раз, сколько Вам хочется.



Комната охраны:
Вы потеряли 1 бриллиант. Верните его назад в замок. Если у Вас нет бриллиантов, ничего не происходит



Сокровищница:
Получите 1 бриллиант. Вы можете обменивать бриллианты в замке в любой момент игры. (1 большой бриллиант стоит 5 обычных бриллиантов).



Королевские покои:
Получите 3 бриллианта из замка.



Если у Вас есть балкон, то возьмите еще 2 бриллианта.



Тронный зал:
Положите 1 бриллиант назад в замок и возьмите из замка 3 монеты номиналом "1". Если у Вас нечем заплатить, Вы ничего не берёте



Кладовая:
Верните в замок 2 монеты номиналом "1" назад в замок и возьмите из замка 2 бриллианта. Если у Вас нечем заплатить, Вы ничего не берёте



РАЗНЫЕ ГОБЛИНЫ И НЕ ТОЛЬКО

ГОБЛИНСКИЕ СОЛДАТЫ

Во время фазы собирания награбленного **гоблинские солдаты активируют комнаты**, в которые они попадают.

ГОБЛИНСКИЕ КАПИТАНЫ

Во время фазы собирания награбленного **гоблинские капитаны дважды активируют комнаты**, в которые они попадают (если это возможно).

ГОБЛИНЫ-ВОРИШКИ

Каждый из ваших гоблинов-воришек **принесит Вам 1 бриллиант во время каждой фазы сбора награбленного**, если он остается стоять **на крыше**. Если он падает с крыши в комнату, поставьте его назад на ваш планшет армии. Его нужно будет нанять во время фазы найма, чтобы можно было опять поставить его на крышу.

ТОТЕМНЫЙ СТОЛБ

Тотемный столб **сам по себе уже является победным условием в игре**. Его нужно полностью **возвести на крыше на протяжении одного или нескольких раундов**.

Если часть тотема возвращается на планшет армии после того, как она упала с крыши, игрок должен заново купить её во время фазы найма, чтобы поставить её опять на крышу.

Может случиться так, что с крыши падает промежуточная часть тотема, а части, которые были над и под ней, остаются.

Когда Вы купите её снова, просто поставьте её на своё место в тотемном столбе.

3. ПРОВЕРКА ПОБЕДНЫХ УСЛОВИЙ ИГРЫ

Проверяем, выполнил ли один или больше игроков победные условия игры:

1. Все 4 части тотемного столба все еще находятся на крыше.
2. У Вас есть 20 или более бриллиантов (если играет 2 игрока).
У Вас есть 25 или более бриллиантов (если играет 3 или 4 игрока).

Если условия выполнены, игроки переходят к фазе завершения игры.

В другом случае, игроки переходят к фазе найма.

4. НАЙМ НОВОБРАНЦЕВ

Начиная с первого игрока, который выкрикнул: "Закончил!", каждый из игроков за столом по часовой стрелке может по очереди купить компоненты со своего планшета армии.

- 1+** Обычно Вы можете купить только 1 компонент за 1 раунд. Однако, за каждого гоблина на площадке для найма (за тех, которые упали в оружейную комнату в этом раунде), Вы можете купить на одного больше (и на два больше — за капитана).

- Чтобы нанять гоблинского солдата или капитана, оплатите стоимость указанную на планшете армии, положив монеты назад в замок, потом возьмите гоблина и поставьте его перед собой. Этот гoblin теперь будет доступен Вам вначале следующей фазы катапультирования. При возврате монеты можно положить в любую подходящую комнату.
- Чтобы нанять гоблина-воришку, заплатите его стоимость и поставьте его на свободную крышу. Если в этот момент нет свободных крыш, то Вы не можете купить гоблина-воришку.
- Чтобы купить часть тотема с вашего планшета, оплатите стоимость самой низкой оставшейся части и разместите её на крыше. Если в этот момент нет свободных крыш, Вы не можете купить первую часть тотема. Вы должны покупать части вашего тотема снизу вверх, размещая каждый из них на предыдущем.

Как только Вы закончили делать покупки, возьмите гоблинов с вашей площадки для найма новобранцев и поставьте их перед собой.

Сейчас пришел черёд следующего игрока пройти свою фазу найма. Когда все игроки закончили её, начинается новый раунд с фазы катапультирования.



ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Чтобы определить победителя, проверьте следующие условия одно за другим, пока победитель не будет определен, и огласите его.

- Если один (и только один) игрок выполнил победное условие про **тотемный столб**, этот игрок побеждает!
- Если несколько игроков выполнили победное условие про **тотемный столб**, побеждает тот среди них, у которого имеется **наибольшее количество бриллиантов**. Если у кого-то из этих игроков либо у всех них равное количество бриллиантов, то они делят победу между собой!
- Если один (и только один) игрок выполнил победное условие про **бриллианты**, этот игрок побеждает!
- Если несколько игроков выполнили победное условие про **бриллианты**, побеждает тот среди них, у которого имеется **наибольшее количество бриллиантов**. Если у кого-то из этих игроков либо у всех них равное количество бриллиантов, они делят победу между собой!



Авторы: Корантен Лебра и Тео Ривьер
Иллюстратор: Томаш Ларек
Ведущий проекта: Ксавье Таверн
Редактор: Ксавье Таверн
Технические редакторы: Стефан Бриссо и Стефен Варго
Арт-дизайнер: Венсан Мужено
Переводчик: Тимоти Маркрофт

FLYIN' GOBLIN ©2020 IELLO USA LLC. IELLO and their logos are trademarks of IELLO USA LLC.

Made in China, Shanghai, by Whatz Games.

For North America: IELLO USA LLC - 5550 Painted Mirage Rd, Suite 320 - Las Vegas, Nevada 89149 USA
Phone: 702-818-1789 • info@iellogames.com

For Europe: IELLO - 9, av. des Érables - Lot 341 54180 Heillecourt France.

Jeu en anglais. Importé au Canada par IELLO USA LLC.

Перевод правил игры:
Евгений Беляев
mrjeenb@gmail.com



Follow us on

