



Символы

Здесь вы найдёте описание использующихся в игре символов. Вне зависимости от компонентов, на которых они встречаются, символы везде означают одно и то же.

Товары, верблюды, монеты и победные очки



Этим символом обозначены компоненты игры «Марко Поло — 2. На службе у хана».



Этими символами обозначаются единицы золота, шёлка, специй, нефрита и верблюдов. Обратите внимание, что вместо монет или верблюдов вы всегда можете отдать нефрит.



Вам предоставлен выбор из указанных товаров (золота, специй, шёлка). Цифра показывает, сколько товаров можно выбрать. Если в указании стоимости или бонуса присутствует символ \neq , то вы должны отдать или взять **разные** товары.



Этими символами обозначаются монеты и победные очки.

Другие символы



Возьмите верхний контракт из **стопки контрактов** и выложите его лицевой стороной вверх на пустую клетку действующего контракта на своём планшете. В отличие от действия получения контрактов, если обе клетки заняты, вы можете сбросить один из имеющихся у вас контрактов либо отказаться от нового.



Возьмите 1 доступный контракт из города с контрактами, в котором у вас есть фабрика. Выложите взятый контракт лицевой стороной вверх на пустую клетку действующего контракта на своём планшете. Если обе клетки заняты, сбросьте один из имеющихся у вас контрактов под низ стопки контрактов.



Переместите свою фишку по полю в любом направлении на столько клеток, сколько указано. Вы не выплачиваете базовую стоимость путешествия, но обязаны выплатить дополнительную, если она указана на маршруте. Когда ваше перемещение заканчивается в городе или провинции, вы, как обычно, строите фабрику (если у вас там её ещё нет). Если вы решили пройти меньше клеток, чем разрешается, остаток сгорает.



Значение на кубике должно быть равно или больше числа, указанного на действии (в этом примере — 3).



Восклицательный знак напоминает о бонусе, который вы получаете в начале каждого раунда. Вы получаете эти бонусы по жетонам провинций, печатям гильдий и некоторым персонажам. (Также игрок получает бонус провинции, когда строит в ней фабрику.)



Есть 4 вида печатей гильдий: крестьян, кулинарув, портных и ювелиров. Это символы, обозначающие **обычные** печати гильдий.



Это символы, обозначающие **улучшенные** печати гильдий.



Эти символы встречаются на морских маршрутах на игровом поле. Чтобы путешествовать по такому маршруту, у вас должна быть соответствующая печать гильдии (обычная или улучшенная).



Этот символ означает, что после путешествия вы можете построить дополнительно 1 фабрику в пункте, через который прошли. Строительство фабрики осуществляется по обычным правилам (см. с. 8–10 правил базовой игры).



У каждого города на игровом поле есть символ щита. При финальном подсчёте вы получаете победные очки за число городов с разными щитами, в которых есть ваши фабрики (см. с. 2–3 приложения).

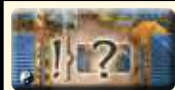


Этот символ позволяет вам получить больше победных очков за разные щиты при финальном подсчёте (см. с. 2–3 приложения).



Возьмите 1 чёрный кубик из соответствующей области на игровом поле, бросьте его и присоедините к остальным кубикам на своём планшете. Вы должны использовать чёрный кубик в текущем раунде. Число чёрных кубиков ограничено. Если в запасе на поле их не осталось, вы не можете получить новый.

Жетон бонуса провинции



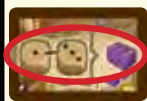
Если у вас есть фабрика в провинции с таким жетоном, то всякий раз, когда он приносит вам бонус, вы получаете бонус любой другой провинции по своему выбору. Каждый раз вы можете выбирать разные провинции и не обязаны выбирать провинцию, в которой у вас есть фабрика.

Карты городов



Если вы путешествуете, используя карту города, то всё равно можете построить только 1 фабрику за всё путешествие.

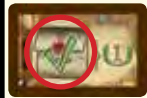
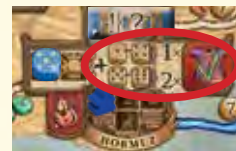




Значение на кубике определяет, что именно вы получаете.

Пример карты города: Вы кладёте кубик со значением 2 и получаете 1 шёлк из общего запаса.


Пример в особом городе: У вас есть улучшенная печать гильдии, и вы кладёте кубик со значением 5 в Ормуз (Hormuz). Вы дважды получаете бонус печати гильдии — 4 победных очка.



Этот символ означает выполненные контракты (контракты в вашем ящике). Вы получаете 1 победное очко за каждый выполненный контракт, но не больше, чем значение на размещённом кубике. Вам не нужно ничего платить.

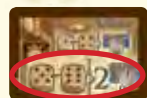
Пример: Вы кладёте кубик со значением 2 на эту карту города и можете получить победные очки максимум за 2 контракта. Вы выполнили 5 контрактов, однако, поскольку значение на кубике равно 2, вы получите только 2 победных очка.



Этот символ означает ваши фабрики на игровом поле. Так же, как для выполненных контрактов  выше, число ваших фабрик ограничивается значением на размещённом кубике.



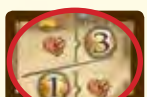
Выберите провинцию со своей фабрикой и получите бонус этой провинции. Если вы получаете этот бонус несколько раз, то должны выбрать разные провинции с вашими фабриками.



Пример: Вы кладёте кубик со значением 5 на эту карту города. Вы выбираете 2 разные провинции с вашими фабриками и получаете их бонусы. У вас есть фабрики ровно в 2 провинциях. Вы должны выбрать обе эти провинции и получить соответствующие бонусы.

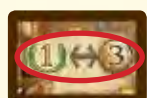


Пример: Вы кладёте кубик со значением 4 на эту карту города. Вы можете потратить до 4 монет, чтобы получить бонусы 4 разных провинций с вашими фабриками. Вы тратите 3 монеты и получаете бонусы 3 разных провинций.

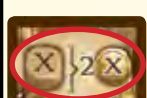


Продайте 1 верблюда за 3 монеты **или** купите 1 верблюда за 1 монету. Если вы выполняете это действие несколько раз, то каждый раз проделываете одну и ту же операцию: либо продаёте, либо покупаете.

Пример: Вы кладёте кубик со значением 5. Вы можете продать 1—5 верблюдов за 3—15 монет или купить 5 верблюдов за 1—5 монет.

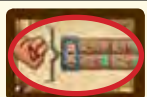


Обменяйте победные очки на монеты или монеты на победные очки. После обмена у вас может быть отрицательное число победных очков.



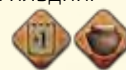
Вы получаете вдвое больше монет, чем составляет значение на вашем кубике.

Пример: Вы кладёте кубик со значением 5. Вы получаете 10 монет.



Разместив здесь кубик и отдав 1 верблюда, вы можете выполнить действие получения печати гильдии. От значения на кубике зависит, какую печать гильдии вы получите.

Пример: Вы кладёте кубик со значением 2 и отдаёте 1 верблюда. Вы можете взять печать гильдии крестьян или кулиаров.



Щиты




В каждом городе есть щиты — всего их 9.

Некоторые из них изображены более чем в 1 городе. При финальном подсчёте вы получаете победные очки за **каждый разный щит** в городах с вашими фабриками: чем больше у вас разных щитов, тем больше победных очков вы получите (см. шкалу щитов на игровом поле).

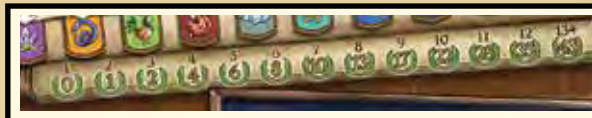
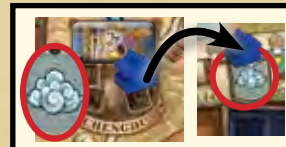


Шкала щитов

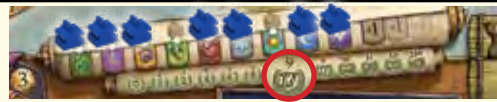
При финальном подсчёте переставьте свои фабрики с игрового поля на соответствующие изображения на шкале щитов. Если у вас есть несколько фабрик в городах с одинаковым щитом, перенесите на шкалу щитов только 1 из этих фабрик. За несколько фабрик в городах с одинаковыми щитами никаких дополнительных наград не предусмотрено.

 При финальном подсчёте каждый символ щита «+1» считается дополнительным щитом.

Подсчитайте общее число ваших фабрик на шкале щитов, затем прибавьте к нему все имеющиеся у вас символы щитов «+1» и начислите соответствующее число победных очков. На шкале щитов вы можете набрать максимум 43 победных очка, даже если у вас более 13 щитов.



Пример: При финальном подсчёте у вас 7 разных щитов, а также 2 символа щита . Итого у вас 9 щитов, поэтому вы получаете 17 победных очков.



Карты целей

На картах целей изображены 4 символа: комбинация из печатей гильдий и/или щитов.

При финальном подсчёте вы получаете победные очки за указанные улучшенные печати гильдий



На карте схематично изображены места, в которых находятся необходимые щиты

При финальном подсчёте вы получаете 1 символ щита за каждый из этих щитов, если у вас есть хотя бы 1 фактория в соответствующем городе или провинции

Печати гильдий: При финальном подсчёте вы получаете указанное число победных очков за каждую изображённую улучшенную печать гильдии .

Щиты: При финальном подсчёте вы получаете 1 символ щита за каждый из двух изображённых щитов, если у вас есть хотя бы 1 фактория в городе или провинции с соответствующим щитом.

Пример:

У вас такая карта цели.



Печати гильдий: У вас есть обычная печать гильдии кулинаров. Поскольку вы её не улучшали, вы не получаете за неё победных очков. У вас также есть улучшенная печать гильдии ювелиров, и вы получаете за неё 5 победных очков.

Щиты: У вас есть фактория в городе с щитом (Кабул). Вы получаете 1 символ щита . У вас нет факторий в городах с щитом , поэтому вы не получаете второй символ щита .



Персонажи

Персонажи могут менять основные правила игры или даже полностью игнорировать их.



Хан Мунке

Путешествуя, вы можете пропускать оазисы: вы можете проходить мимо них, как будто их нету; вы не тратите на них шаги. При этом стоимость путешествия вы должны оплачивать как обычно. При желании вы можете заканчивать перемещение в оазисе. После перемещения вы получаете бонус за каждый оазис, который прошли или в котором закончили перемещение (каждый оазис считается только 1 раз в рамках одного перемещения). За каждый **разный** оазис вы получаете 3 победных очка и 2 монеты или 1 верблюда.

Пример: Вы путешествуете из Сианя (Xian) в Джайнур (Jairur) через Фучжоу (Fuzhou). Обычно на этом маршруте требуется переместиться на 4 клетки, и это обходится в 8 монет и 4 верблюдов. Хан Мунке игнорирует 2 оазиса, поэтому вам достаточно переместиться всего на 2 клетки. Стоимость путешествия остаётся прежней. Заплатив 8 монет и 4 верблюдов, вы получаете бонус за 2 разных оазиса, которые прошли: 6 победных очков, а также 4 монеты, или 2 верблюдов, или 2 монеты и 1 верблюда.



Аба Басю

В начале каждого раунда вы получаете 2 монеты.

Выполняя контракт, вы получаете 1 нефрит.

Каждый раз, когда вы любым способом получаете нефрит, вы получаете 1 победное очко за каждый полученный нефрит.



Де Ву

Вы можете выполнять действие печати гильдии, используя всего 1 кубик вместо 2. Вы получаете 1 нефрит каждый раз, когда улучшаете печать гильдии.

При финальном подсчёте вы бесплатно получаете 1 символ щита .

Пример: Вы кладёте кубик со значением 3 в ячейку действия получения печати гильдии.

Если там уже есть кубик, вы, как обычно, платите 3 монеты и затем берёте любую печать гильдии, кроме печати гильдии ювелиров, для которой требуется кубик со значением 4 или выше. Вы также можете получить нефрит, в зависимости от того, какую печать возьмёте, но вы не получаете нефрит по свойствам персонажа Де Ву.



Майлин и Тянь Чин

Вы начинаете игру с 3 дополнительными монетами и второй фишкой на игровом поле. Обе фишки выставляются в Пекин (Beijing). Каждый раз, когда вы продвигаетесь на несколько клеток, вы можете делить шаги перемещения между фишками. Перед тем как сделать перемещение, вы должны оплатить стоимость путешествия за обе фишки.

В начале каждого раунда выбирайте 1 бонус, который вы должны получить. Вы получаете его дважды.



Филippo Вителло

После того как любой соперник получит бонус по жетону бонуса города, вы забираете себе этот жетон и кладёте перед собой. Жетоны бонусов городов, по которым вы сами получили бонус, также складываются перед вами. В качестве дополнительного действия в свой ход вы можете выбрать жетон бонуса города, лежащий перед вами, получить указанный на нём бонус и убрать жетон в коробку.

Пример: *Красный* игрок первым отправляется в путешествие в **Кашгар** (Kashgar) и получает по жетону бонуса города 2 золота. Вы забираете себе этот жетон и кладёте перед собой. В один из своих будущих ходов вы можете в качестве дополнительного действия получить этот бонус — 2 золота. После этого уберите жетон в коробку.



Изабелла Донати

Вы получаете бонус за каждый брошенный вами кубик (в том числе чёрные):

- За каждую единицу и шестёрку вы получаете 2 монеты.
- За каждую двойку и пятёрку вы получаете 1 победное очко.
- За каждую тройку и четвёрку вы получаете 1 верблюда.

Бросая кубики в начале каждого раунда и получив дубль, вы можете получить бонусы каждого из двух кубиков по отдельности или взять особый бонус дубля (его нельзя получить по чёрным кубикам):

- Дубль с единицами или шестёрками — 1 нефрит.
- Дубль с двойками или пятёрками — 1 шёлк.
- Дубль с тройками или четвёрками — 1 золото.

Пример: В начале раунда вы выбросили на кубиках значения 1, 2, 4, 4, 6. Вы получаете 4 монеты и 1 победное очко. Вы можете получить 1 золото за дубль с четвёрками или же 2 верблюдов, если воспользуетесь каждой четвёркой по отдельности.



Гантулга Од

Вам доступна только нижняя ячейка действия путешествия; двумя другими ячейками вы пользоваться не вправе. Вы не оплачиваете стоимость путешествия, выраженную в верблюдах и монетах. Вы платите нефрит и владеете печатями гильдий по обычным правилам. За использование нижней ячейки действия путешествия вы, как обычно, платите 2 монеты. Если вы перемещаетесь на несколько клеток, используя бонусы или действия, вы не оплачиваете стоимость путешествия, выраженную в верблюдах и монетах, за это перемещение.

Пример: Вы путешествуете из **Пагана** (Pagan) в **Кабул**. Вы должны заплатить 1 нефрит. Вам не нужно отдавать 2 верблюдов и 6 монет.

Вариант игры с чёрными кубиками

Опционально возможен вариант игры, в котором чёрные кубики бросаются в начале каждого раунда. Получая любым способом чёрный кубик в течение раунда, вы выбираете чёрный кубик с определённым значением и забираете его себе, не меняя его значение. В дальнейшем вы можете перебросить взятый чёрный кубик по обычным правилам.

Если вы играете за **Изабеллу Донати**, то, беря чёрный кубик, вы немедленно получаете бонус в соответствии с его значением.

Объединение игр

«Марко Поло — 2. На службе у хана» является самостоятельной игрой и не предназначена для объединения с другими играми. Вы можете попробовать объединить её с некоторыми элементами игры «Путешествия Марко Поло» и её **дополнений**. Лучше всего с нею сочетаются:

- Персонажи из игры «Путешествия Марко Поло».
 - Мини-дополнение «**Новые персонажи**».
 - Модуль «**Компаньоны**» из дополнения «**Компаньоны из Венеции**» к игре «Путешествия Марко Поло».
- Учтите, что игровой баланс при таких объединениях игр может значительно варьироваться.

Хотя мы и не советуем этого делать, но вы можете добавить в игру поле из дополнения «**Компаньоны из Венеции**», что позволит вам играть впятером.

Из-за совершенно нового игрового поля мини-дополнение «**Секретные пути**» несовместимо с этой игрой.