



# РУКОВОДСТВО ОХОТНИКОВ НА ЗОМБИ

## ВНИМАНИЕ!

НЕ ОТКРЫВАЙТЕ КОНВЕРТЫ,  
ПОКА ВАМ НЕ РАЗРЕШАТ  
ЭТОГО СДЕЛАТЬ!



# ЗОМБИ В ШКОЛЕ

Автор:  
Анник Лобе

Иллюстрации:  
NIKAO



ИГРА, КОТОРАЯ  
МЕНЯЕТСЯ!

Зомби подбираются к порогу вашей школы! И хотя школьные предметы и уроки уже сидят у вас в печёнках, вы всё равно не хотите, чтобы зомби разгромили спортзал или библиотеку! Пока все вокруг разбегаются в панике, вы готовы дать отпор незваным гостям!

«Зомби в школе» – кооперативная игра, которая развивается и раз за разом становится всё более насыщенной от партии к партии. Со временем вы получите новые способности, но и зомби станут ещё более коварными...



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) – там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

Автор: Анник Лобе  
Иллюстратор: NIKAO  
Перевод на русский язык: Анастасия Ермакова  
Редакторы: Анастасия Ермакова, Дмитрий Рудев  
Главный редактор: Анна Серова  
Дизайн: Анастасия Дурова  
Технолог: Юрий Хмелевской  
Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.

Игра от компании Le Scorpion Masqué Inc.

© 2019 Le Scorpion Masqué Inc. Использование иллюстраций, названий «Zombie Kidz Evolution», Le Scorpion Masqué, логотипа Le Scorpion Masqué без письменного разрешения Le Scorpion Masqué запрещено.

# КОМПОНЕНТЫ



4 фишки героев



1 зомби-кубик



4 жетона замка



8 пластиковых  
подставок для  
фишек



8 жетонов зомби

лицевая  
сторона



обратная  
сторона



1 двухстороннее  
игровое поле с планом  
школы



1 буклет правил  
(с 1 страницей со стикерами  
и «Свидетельством охотника  
на зомби»)



13 запечатанных  
конвертов



## ЦЕЛЬ ИГРЫ

«Зомби в школе» – кооперативная игра, где все игроки объединены одной целью: спасти школу от нашествия зомби, закрыв все входы на замок, пока зомби не стало слишком много. Вы либо проиграете, не устояв под натиском зомби, либо одержите победу, уничтожив их всех.

Для победы вам необходимо положить по 1 жетону замка на каждый из четырёх входов в школу.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

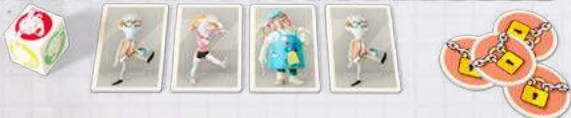
Перед первой игрой вставьте 4 жетона героев в подставки. Оставшиеся подставки уберите в коробку, они понадобятся вам позже.

Положите игровое поле на середину стола. При игре вдвоём используйте сторону «Ночь», а сторону «День» при игре троём или четвером. (На «ночной» стороне есть сквозные проходы между помещениями, и вы можете перемещаться между ними, не возвращаясь в **Раздевалку** или выходя во двор ко входам.)



Пример сквозного прохода на «ночной» стороне поля.

Игровое поле разделено на 9 клеток: 5 школьных помещений и 4 входа в школу.



Случайным образом возьмите по 1 жетону зомби и положите на каждый вход. Оставшиеся 4 фишки зомби в случайном порядке разместите в ряд как резерв рядом с игровым полем.

Каждый игрок выбирает себе героя и ставит его фишку в **Раздевалку** в центре поля. Оставшихся героев уберите в коробку, в этой игре они вам не понадобятся. Определите, кто будет первым игроком.

## ХОД ИГРЫ

Игроки ходят по очереди по часовой стрелке, начиная с первого игрока. В свой ход по порядку выполните следующие действия:

### 1 ПУСТИТЕ ЗОМБИ В ШКОЛУ. ДА, ВЫ ОБЯЗАНЫ ЭТО СДЕЛАТЬ!

Бросьте зомби-кубик, затем положите крайний правый в ряду жетон зомби в помещение цвета, выпавшего на кубике. Сдвиньте ряд с оставшимися в резерве зомби вправо. Если кубик выпал белой стороной, то (хорошие новости!) ни один зомби не заходит в школу! В помещении одновременно может находиться любое количество зомби.



Если вы должны выложить зомби на поле, а в резерве не осталось ни одного жетона, то зомби захватывают школу, а вы проигрываете!

### 2 ПЕРЕМЕСТЬТЕ СВОЕГО ГЕРОЯ НА СОСЕДНЮЮ КЛЕТКУ ИЛИ ОСТАВЬТЕ НА МЕСТЕ.

Соседними считаются клетки, между которыми есть проход.



### ПРАВИЛО «ТРЕХ ЗОМБИ»

- Герой не может зайти на клетку, если там есть три и более зомби.
- Герой обязан перейти на другую клетку в свой ход, если на клетке, где он стоит, есть три и более зомби.

### 3 ИЗБАВЬТЕСЬ ОТ ЗОМБИ НА КЛЕТКЕ, ГДЕ НАХОДИТСЯ ВАШ ГЕРОЙ.

Вы можете уничтожить максимум двух зомби. Положите уничтоженных зомби в конец ряда в резерв зомби в случайном порядке.

### 4 ЗАПРИТЕ ВХОД.

Если ваш герой находится на одной клетке входа вместе с другим героем, то вы можете закрыть этот вход на замок – положите на него жетон замка. На одном входе может быть только один замок.

**Если все четыре входа заперты, то вы одерживаете победу над зомби! Поздравляем!**

## ПРИМЕР ИГРЫ



### КИРА, ПЕРВЫЙ ИГРОК

- 1 Кира бросает зомби-кубик. На кубике выпал «голубой», поэтому она кладёт крайнего правого зомби в **Спортзал**. Герои не смогут зайти туда, так как теперь там находятся три зомби.
- 2 Она передвигает фришку своего героя на соседнюю клетку из **Столовой** во двор ко входу.
- 3 Там Кира уничтожает одного зомби, который находится на этой клетке.



### ПОДСКАЗКИ

- Следите, чтобы зомби не скапливались на одной клетке. Старайтесь уничтожать группы по два зомби, до того как их станет три и больше, и вы не сможете зайти на эту клетку.
- Помните о зомби на входах: уничтожьте их, чтобы они вернулись в резерв, и он никогда не был пустым.



### ОЛЯ, ВТОРОЙ ИГРОК

- 1 Оля бросает зомби-кубик. На кубике выпал «жёлтый», и Оля кладёт жетон крайнего правого зомби из резерва в **Учебный класс**.
- 2 Она решает не перемещать своего героя и остаться на клетке, где стоит.
- 3 Затем Оля уничтожает двух зомби, которые есть на её клетке.



### РОМА, ТРЕТИЙ ИГРОК

- 1 Рома бросает зомби-кубик. На кубике выпала белая сторона, поэтому он не добавляет новых зомби на поле.
- 2 Он должен переместить своего героя, так как на его клетке есть три зомби. Он решает передвинуться на соседний вход, но там нет ни одного зомби, поэтому он не может никого уничтожить.
- 3 На этой клетке уже есть герой Кира, поэтому они закрывают этот вход на замок.



## КОНЕЦ ИГРЫ

Вы **побеждаете**, если на **всех четырёх входах есть замки**.

Вы **проигрываете**, если в **резерве закончились зомби**, а вам нужно выложить одного на поле.

## ИЗМЕНЕНИЕ ИГРЫ

После каждой игры, независимо от того, выиграли вы или проиграли, наклейте «мозги» на шкалу прогресса на обороте этого буклета, начиная с верхней левой ячейки.



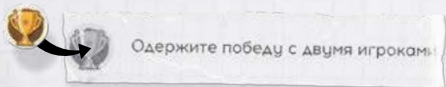
## МИССИИ

Далее в этом буклете мы расскажем о миссиях, выполнив которые, вы станете непревзойдёнными охотниками на зомби!

В конце каждой игры, если вы **выполнили миссию**, отметьте её как завершённую и наклейте «кубок»:

- на специально отведённое для него место в списке миссий (на стр. 12-14)

- И на ячейку на шкале прогресса.



### ВНИМАНИЕ!

Вы можете отметить **только одну миссию** как выполненную, даже если за эту игру вы выполнили больше одной миссии. Более того, вы можете отметить каждую миссию как выполненную только один раз.

Если вы выполнили **три миссии одного блока миссий**, отметьте его как выполненный, наклеив «кубок»:

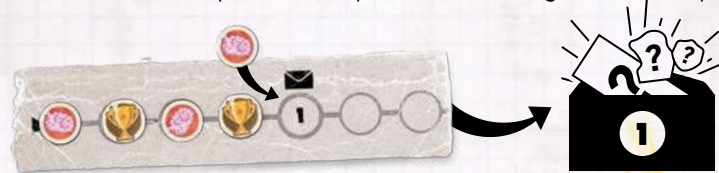
- на специально отведённое для него место в списке миссий (на стр. 12-14)

- И на ячейку на шкале прогресса.



## ОТКРОЙТЕ КОНВЕРТ

Каждый раз, когда вы наклеиваете стикер на ячейку с номером на шкале прогресса, вы можете открыть конверт с соответствующим номером.



В КОНВЕРТАХ ВЫ НАЙДЁТЕ ЧТО-ТО ИЗ СЛЕДУЮЩЕГО СПИСКА:

- **Дополнительные игровые компоненты**  
Сюрприз!

- **Стикер «звания»**

Вы продвинулись вперёд и получили новое звание охотников на зомби! Наклейте этот стикер на специально отведённую ячейку в разделе «Свидетельство охотника на зомби» в конце буклета.



- **Стикер дополнительных правил**

Наклейте этот стикер на специально отведённое для него место в разделе «Дополнительные правила» на следующей странице.

- **Стикер новой миссии**

Наклейте этот стикер на специально отведённое для него место в разделе «Миссии» на стр. 14.



## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

В некоторых таинственных конвертах вы найдёте новые правила, которые добавляются к базовой игре.

Если дополнительные правила кажутся вам слишком трудными, не следуйте им. Вы всегда можете играть по правилам базовой игры.



П1

Наклейте сюда стикер П1

П2

Наклейте сюда стикер П2

П3

Наклейте сюда стикер П3

# МИССИИ



## МИССИЯ ПЕРВЫЕ ШАГИ



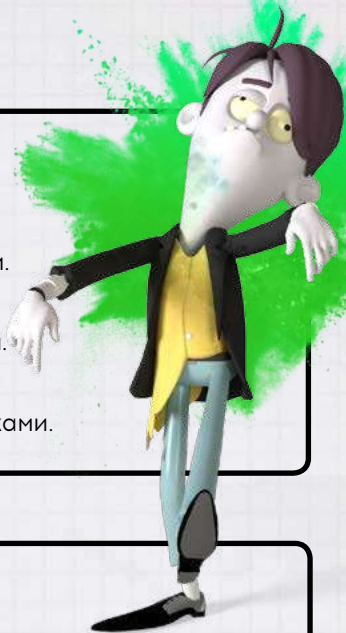
Одержите победу с двумя игроками.



Одержите победу с тремя игроками.



Одержите победу с четырьмя игроками.



## МИССИЯ ПАНИКА



Одержите победу без зомби в резерве.



Одержите победу с как минимум пятью зомби на одной клетке.



Одержите победу с шестью зомби (уберите 2 жетона зомби в коробку в начале игры).



## МИССИЯ ПРЕСТИЖ



Одержите победу с двумя игроками на «дневной» стороне поля.



Одержите победу, уничтожив всех зомби. Продолжайте игру, пока на поле остаются зомби, даже если все входы закрыты на замок.



Выиграйте три игры подряд. Закрашивайте карандашом круг за каждую выигранную игру ○ ○ ○. Сотрите все отметки, если вы проиграли игру.



## МИССИЯ ПОСЕЩАЕМОСТЬ



Одержите победу спустя как минимум одну неделю после вашей первой игры.



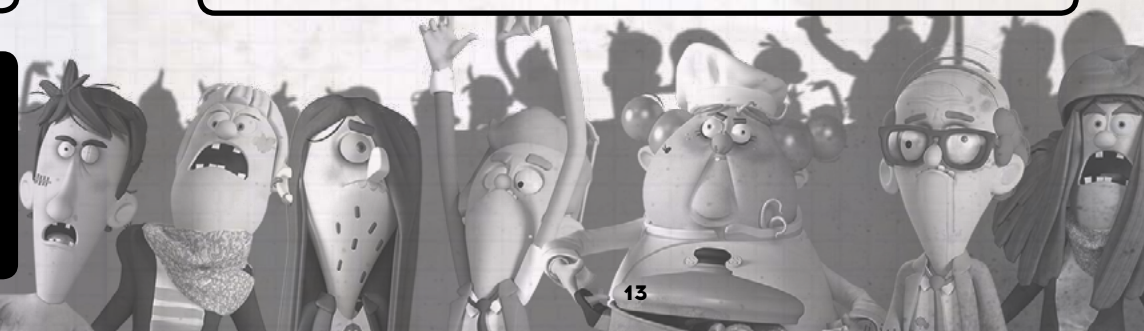
Одержите победу спустя как минимум один месяц после вашей первой игры.



Одержите победу спустя как минимум три месяца после вашей первой игры.

## ПОМНИТЕ!

- Каждый раз, когда вы выполняете миссию или завершаете весь блок миссий, не забудьте наклеить по одному стикеру «кубка» на шкалу прогресса и на эти страницы (12-14).
- За одну игру вы можете выполнить не больше 1 миссии.



M1

Наклейте сюда стикер M1

M2

Наклейте сюда стикер M2

M3

Наклейте сюда стикер M3

# СВИДЕТЕЛЬСТВО ОХОТНИКА НА ЗОМБИ



Бонусная миссия: когда вы заполнили всю информацию на этой странице, вы можете приклеить бонусный «кубок» на шкале прогресса. Эта миссия не зависит от других, поэтому вы можете выполнить её одновременно с другой миссией.



Наклейте сюда свою фотографию или нарисуйте свой портрет

Фамилия \_\_\_\_\_ Имя \_\_\_\_\_

Дата первой игры \_\_\_\_\_

Каждый раз, когда вы играете с кем-то, кто ещё ни разу не играл с вами в эту игру, запишите здесь их имена (чтобы получить возможность выполнить бонусную миссию, должны быть заполнены все 5 строк):

- |         |         |
|---------|---------|
| 1 _____ | 2 _____ |
| 3 _____ | 4 _____ |
| 5 _____ |         |

Придумайте имена 4 героям:



\_\_\_\_\_

Придумайте названия 4 типам зомби:



\_\_\_\_\_

# ЗВАНИЯ

Наклейте сюда стикеры званий, которые вы получили.



НОВИЧОК



ВЫЖИВШИЙ



ОХОТНИК-ЛЮБИТЕЛЬ



ОПЫТНЫЙ ОХОТНИК  
НА ЗОМБИ



ЗАСЛУЖЕННЫЙ  
ОХОТНИК НА ЗОМБИ



ОХОТНИК-ГЕРОЙ



НЕПРЕВЗОЙДЁННЫЙ  
ОХОТНИК НА ЗОМБИ

# ШКАЛА ПРОГРЕССА

Наклеивайте сюда «мозги» после каждой игры.

Также наклейте сюда «кубок», если вы завершили миссию или весь блок миссий.

