

Відважні Щури



INDIGNITY

Історія

Щурляндія, XIII століття.

Після несподіваного зникнення Короля щурів край залишився без правителя. Два клани почали боротися за владу.

Бринзали – дикі щури, славні своїми бойовими вміннями й велетенськими розмірами.

На битву одягаються в синє.

Джонатани – цивілізовані особи, знані своєю пристрастю до дорогих і блискучих коштовностей.

На битву одягаються в червоне.

І Бринзали, і Джонатани готові битися за корону, проте над ними тяжіє невеличка таємниця. Обидва Принци закохані в принцес із ворожих кланів! Хоч зазвичай у поєдинку перемагає найсильніший щур, та один розумник може кмітливими діями змінити хід битви.

Чи зможете ви допомогти своєму кланові захопити владу в королівстві?

Огляд гри

Тривалість: 5 хвилин

Кількість гравців: 2

Кожен гравець представляє клан, що бореться за владу в королівстві.

Компоненти

· 8 синіх карт

· 8 червоних карт

· 2 карти-інструкції

· 1 книжечка правил

Відважні щури

Битва кланів

Приготування до гри

Кожен гравець бере набір із восьми карт одного кольору.

Перебіг гри

Перший раунд: кожен гравець таємно вибирає одну зі своїх карт і кладе її долілиць перед собою. Потім гравці одночасно відкривають вибрані карти. Це вважають за один раунд.

Карта кожного персонажа має певне значення й особливу властивість. Зазвичай раунд виграє карта з більшим значенням, але деякі властивості можуть змінити результат поєдинку. Особливі властивості обов'язкові до виконання й ними не можна знехтувати.

Зіграні карти залишають на столі одна навпроти одної, лише переможену карту перевертають долілиць, щоб було видно хто виграв раунд.

Наступні раунди: гравці знову вибирають по одній карті з руки й викладають їх долілиць на стіл поруч карт із попереднього раунду. Потім одночасно відкривають.

У разі нічиєї (карти мають однакове значення) раунд відкладають. Обидві карти залишають відкритими, а переможця наступного раунду вважають переможцем і відкладеного раунду теж. Можлива ситуація, коли декілька раундів підряд будуть відкладені.

Кінець гри

Гра закінчується, коли один із гравців виграє чотири раунди. Цей гравець підкорив королівство собі! Якщо цього не сталося, бо в гравців закінчилися карти, то оголосить нічию й зіграйте знову!

Карти



7. Принц
«Ви виграєте раунд»



Ця карта завжди перемагає всі інші карти, крім Принцеси й Музиканта. На Принца не діє навіть властивість Вбивці. Однак Музикант може відкласти раунд.

Застереження: якщо суперник грає Принцесу проти вашого Принца, він не просто виграє раунд, а одразу перемагає у грі!



6. Генерал
«Значення вашої карти в наступному раунді збільшується на 2»



Властивість Генерала впливає на наступний раунд. Навіть Чарівник у наступному раунді не скасовує цю властивість Генерала.



5. Чарівник
«Позбавляє карту суперника особливої властивості»



Чарівник позбавляє карту суперника особливої властивості. Це значить, що раунд виграє карта з більшим значенням.



4. Посол
«Якщо ви виграєте цією картою, то цю перемогу рахують за дві»



Ця властивість діє навіть на відкладений поєдинок. Якщо гравець

зіграв Посла в попередньому (відкладеному) раунді й виграє наступний, то вважають, що він виграє 3 раунди.



3. Вбивця

«Раунд виграє карта з найменшим значенням»



Ця властивість не діє в поєдинку з Принцом.



2. Шпигун

«У наступному раунді ваш суперник відкриває свою вибрану карту перед тим, як ви виберете свою»



Якщо обидва гравці вибрали шпигунів, їхні властивості скасовують одна одну.



1. Принцеса

«Якщо суперник зіграв Принца, гра одразу закінчується вашою перемогою»



Якщо суперник зіграв Принца, ви одразу перемагаєте в грі, незважаючи на результати попередніх раундів.



0. Музикант

«Цей раунд скасовують і відкладають»



Властивість не діє лише в поєдинку проти Чарівника.

Варіанти гри

Деякі варіанти можна комбінувати один з одним.

1. Зрадник

Перед початком гри гравці беруть навмання по одній карті зі своїх колод та обмінюються ними.

2. Щасливий жереб

Кожен гравець тасує своїх 8 карт і кладе колодою на стіл. Перед першим ходом гравці беруть у руку по 3 карти зі своїх колод і вибирають одну для поєдинку. По завершенню раунду гравці добирають по одній карті зі своїх колод, щоб мати в руці 3 карти.

3. Спритний шур

Щоб перемогти у гри, досить виграти 3 раунди, а не 4.

4. Відбір

Перетасуйте всі 16 карт. Один гравець бере 4 карти, залишає собі одну, а решту віддає супернику. З тих карт суперник теж залишає собі одну, а решту віддає назад і так далі. Потім інший гравець бере 4 карти і гравці відбирають собі карти. Так триває, поки у гравців не буде по 8 карт у руці.

5. Випадкова роздача

Перетасуйте всі 16 карт і роздайте по 8 карт кожному гравцеві.

6. Атака Принцеси

Перед початком гри один гравець міняє свою Принцесу на Принца суперника. Отже, в одного гравця тепер два Принци, а в другого дві Принцеси.

7. Імператор

Зіграйте 3 партії. Перемагає той, хто перший виграє 2 партії.

История

Крысовия, XIII век.

После внезапного исчезновения Короля Крыс страна осталась без правителя, и два сильнейших клана начали борьбу за власть.

Отважные крысы

Битва кланов

Брынзали – дикие крысы, известные своим боевым мастерством и огромными размерами.

На битву они одеваются в синее.

Джонатаны – цивилизованные крысы, известные своей страстью к дорогим побрякушкам и блестящим драгоценностям.

На битву они одеваются в красное.

Враждующие кланы готовы сражаться за корону, но они не подозревают о тайне, которая их связывает. Оба принца влюблены в принцесс из вражеских кланов! Обычно в поединке побеждает сильнейшая крыса, но хитростью и тактикой можно изменить ход сражения. Сможете ли вы помочь своему клану захватить власть в королевстве?

Обзор игры

Продолжительность: 5 минут

Количество игроков: 2

Каждый игрок представляет клан, который борется за власть.

Компоненты

- 8 синих карт
- 8 красных карт
- 2 карты-инструкции
- 1 книжка правил

Подготовка к игре

Каждый игрок берет набор из 8 карт одного цвета.

Игровой процесс

Первый раунд: каждый игрок выбирает карту и кладет ее перед собой рубашкой вверх, после чего игроки одновременно их переворачивают (открывают). Это считается одним раундом.

Карта каждого персонажа имеет определенное значение силы и особую способность. Обычно раунд выигрывает карта с большим значением силы, но некоторые способности могут изменить результат поединка. Особые способности обязательны к выполнению и имеют приоритет перед значением силы. Сыгранные карты остаются на столе друг напротив друга, но побежденная карта переворачивается рубашкой вверх, чтобы видеть, кто выиграл раунд.

Следующие раунды: игроки опять выбирают по одной карте и выкладывают их на стол рубашками вверх, рядом с картами из предыдущего раунда. Потом одновременно открывают их.

В случае ничьей (карты имеют одинаковые значения) раунд откладывается. Обе карты остаются открытыми, а победитель следующего раунда выигрывает и отложенный. Возможна ситуация, когда несколько раундов подряд откладываются.

Конец игры

Игра заканчивается, когда один из игроков выигрывает четыре раунда. Этот игрок покорило королевство! Если этого не случилось из-за того, что у игроков закончились карты, то огласите ничью и сыграйте снова!

Карты



7. Принц *«Вы выигрываете раунд»*



Эта карта всегда побеждает все остальные, кроме Принцессы и Музыканта. На принца не действует даже способность Убийцы. Но Музыкант может отложить раунд.

Предостережение: если противник играет Принцессу против вашего Принца, он не просто выигрывает раунд, а сразу побеждает в игре!



6. Генерал *«Значение вашей карты в следующем раунде увеличивается на 2»*



Способность Генерала влияет на следующий раунд. Даже Колдун в следующем раунде не может отменить эту способность Генерала.



5. Колдун *«Лишает карту противника особой способностью»*



Колдун лишает карту противника особой способности. Это значит, что раунд выигрывает карта с большим значением.



4. Посол *«Если выигрываете этой картой, победа считается за две»*



Эта способность действует даже на отложенный поединок. Если игрок сыграл Посла в предыдущем (отложенном) раунде и выигрывает следующий, то считается, что он выиграл 3 раунда.



3. Убийца

«Раунд выигрывает карта с наименьшим значением»



Эта способность не работает в поединке с Принцем.



2. Шпион

«В следующем раунде ваш противник открывает свою выбранную карту перед тем, как вы выберете свою»



Если оба игрока выбрали шпионов, их способности отменяют друг друга.



1. Принцесса

«Если противник сыграл Принца, игра сразу заканчивается вашей победой»



Если противник сыграл Принца, вы сразу же побеждаете в игре, вне зависимости от результатов остальных раундов.



0. Музыкант

«Этот раунд отменяют и откладывают»



Способность не действует только в поединке с Колдуном.

Варианты игры

Некоторые варианты можно комбинировать между собой.

1. Предатель

Перед началом игры игроки берут наугад по одной карте из своих колод и обмениваются ими.

2. Счастливый жребий

Каждый игрок тасует свои карты и кладет колодой на стол. Перед первым ходом игроки берут в руку по три карты из своих колод и выбирают одну для поединка. По окончании раунда игроки добирают по одной карте из своих колод, чтобы снова иметь в руке по 3 карты.

3. Быстрая крыса.

Чтобы победить в игре, достаточно выиграть 3 раунда вместо 4.

4. Отбор

Перетасуйте все 16 карт. Один игрок берет 4 карты, оставляет себе одну, а остальные отдает противнику. Из этих карт противник тоже оставляет себе одну, а оставшиеся отдает обратно, и так далее. Так продолжается до тех пор, пока у игроков не станет по 8 карт в руке.

5. Случайная раздача

Перетасуйте все 16 карт и раздайте каждому игроку по 8 карт.

6. Атака Принцессы

Перед началом игры один игрок меняет свою Принцессу на Принца противника. То есть, у одного игрока теперь два Принца, а у другого – две Принцессы.

7. Император

Сыграйте 3 партии. Побеждает тот, кто первым выигрывает 2 партии.

Таблиця результатів (хто сильніший у поєдинку)

		Бринзалі							
		7 - Принц	6 - Генерал	5 - Чарівник	4 - Посол	3 - Вбивця	2 - Шпигун	1 - Принцеса	0 - Музикант
Джонатани	7 - Принц	X*1	Д	Д	Д	Д	Д	Б виграв гру	X
	6 - Генерал	Б	X	Д	Д	Б	Д	Д	X
	5 - Чарівник	Б	Б	X	Д	Д	Д	Д	Д
	4 - Посол	Б	Б	Б	X	Б	Д	Д	X
	3 - Вбивця	Б	Д	Б	Д	X*2	Б	Б	X
	2 - Шпигун	Б	Б	Б	Б	Д	X	Д	X
	1 - Принцеса	Д виграв гру	Б	Б	Б	Д	Б	X	X
	0 - Музикант	X	X	Б	X	X	X	X	X*3

X: Раунд відкладений

Б: Клан Бринзалів виграв раунд

Д: Клан Джонатанів виграв раунд

Якщо в попередньому раунді зіграно Генерала:

*1 Перемагає той, хто зіграв Генерала (9 проти 7).

*2 Перемагає той, хто не зіграв Генерала (3 проти 5).

*3 Раунд відкладають.

Автор гри: Сейджі Канаї (Seiji Kanai).

Художник: Крістоф Сваль (Christophe Swal).

Переклад правил українською: Святослав Михаць.

Переклад правил російською: Станіслав Добрянський.

Технічний дизайнер: Надія Немченко.

©2014 Blue Orange.

Brave Rats і Blue Orange торгові марки компанії Blue Orange.

Розповсюджується та видається видавництвом FEELINDIGO

за ліцензією Blue Orange USA, San Francisco, California, USA.

