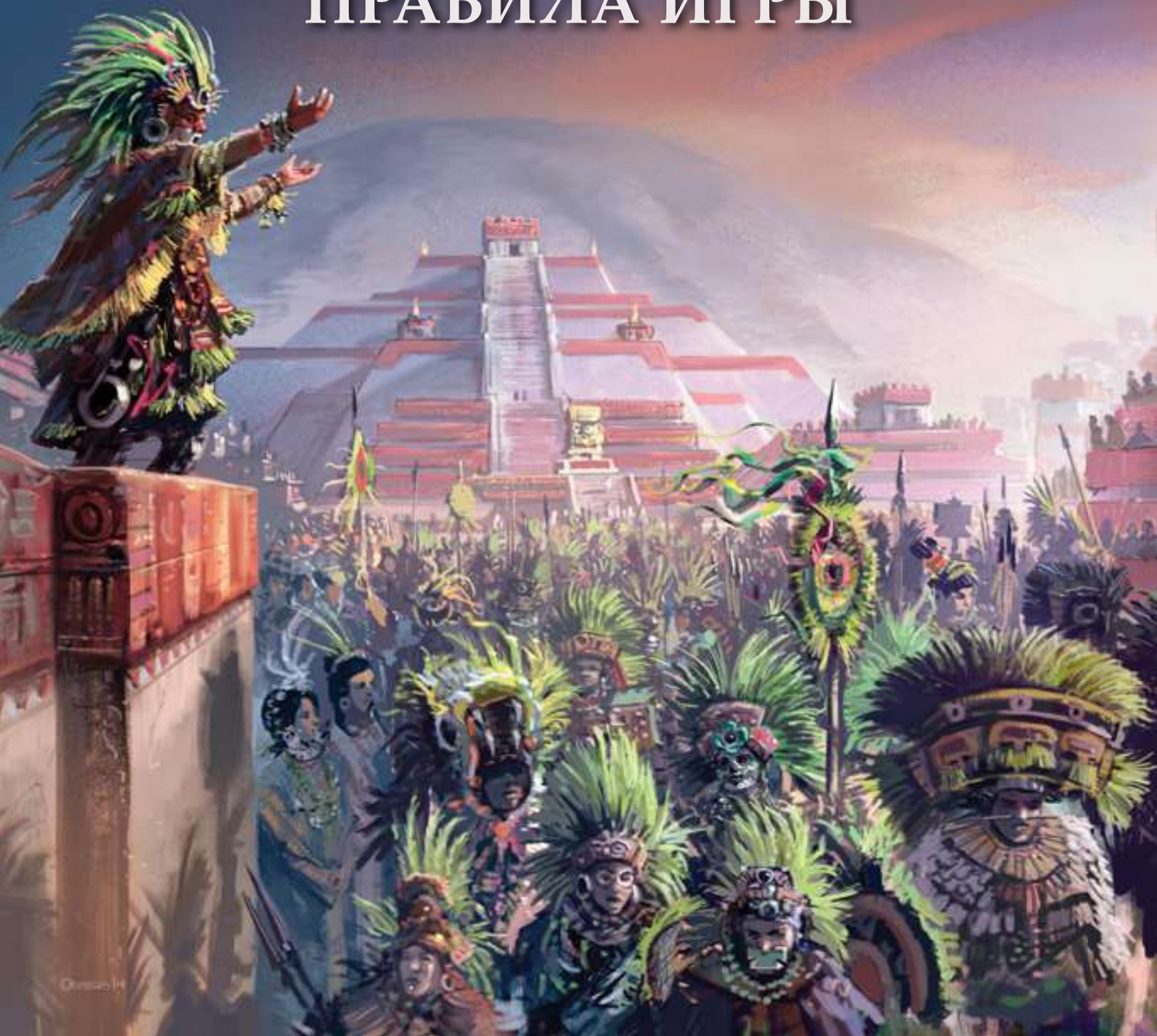


ТЕОТИЧАКАН ЭРА РАСШИРЕНИЯ

ПРАВИЛА ИГРЫ



ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

«Теотиуакан. Эра расширения» — это модульное дополнение, которое требует наличия базовой игры «Теотиуакан. Город богов». Все его модули полностью подходят для одиночной игры и совместимы с предыдущими дополнениями: «Теотиуакан. Поздняя предклассическая эра» и «Теотиуакан. Тень Шитле».

В случае противоречий настоящие правила превалируют над правилами базовой игры.

СОСТАВ ИГРЫ

Общие компоненты

- 20 фишек нового ресурса — обсидиана.
- 26 жетонов больших открытий (используются с модулями 7—9).



Состав модулей

- МОДУЛЬ 6 «ОБСИДИАН»:
 - 3 новых жетона технологий;



- 1 новый жетон служительницы (11);



- 2 новых начальных жетона;



- 3 новых планшета леса (2), каменоломни (3) и прииска (4).



- МОДУЛЬ 7 «ИМЕНИЕ»:

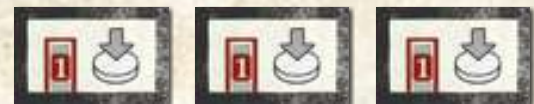
- 3 новых жетона вождей;



- 1 новый планшет имения (1);



- 3 жетона владельца имения;



- 12 деревянных дисков 4 цветов (по 3 на игрока; используются как фишки принадлежности).



▪ МОДУЛЬ 8 «ЖЕРТВЕННИКИ И ШАМАНЫ»:

- 4 жетона жертвенников;



- 4 деревянных шамана 4 цветов (по 1 на игрока);



- 1 новый жетон служителя (12);



- 1 новый жетон периода (09).



▪ МОДУЛЬ 9 «РАСШИРЕНИЕ ИМПЕРИИ»:

- 1 новый планшет завоеваний (6) (двусторонний: с оранжевым храмом и без него);



- планшет империи;



- 2 жетона особых масок;

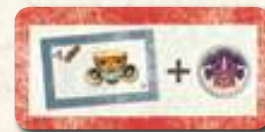


- 40 деревянных воинов 4 цветов (по 10 на игрока).



Компоненты для одиночной игры

- МОДУЛЬ 8 «ЖЕРТВЕННИКИ И ШАМАНЫ»: 1 жетон действия «Коллекция масок и активация шамана».



- МОДУЛЬ 9 «РАСШИРЕНИЕ ИМПЕРИИ»: 4 жетона пути.



- МОДУЛЬ S1 «АЛЬТЕРНАТИВНОЕ ДВИЖЕНИЕ ТЕОТИБОТА»: 2 жетона направления.



- 2 новых жетона служителя и служительницы для Тео-тибота (S07 и S08).



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МАСКИ

В партии с этим дополнением можно собрать бóльшие наборы масок, чем в базовой игре (особенно вместе с дополнением «Теотиуакан. Поздняя предклассическая эра»). Таким образом, при затмении участники могут набрать больше очков за маски:

- 36 победных очков за набор из 8 разных масок.
- 45 победных очков за набор из 9 разных масок.
- 55 победных очков за набор из 10 разных масок.
- 66 победных очков за набор из 11 разных масок.

ЖЕТОНЫ БОЛЬШИХ ОТКРЫТИЙ

В этом дополнении появляется новый компонент — **жетоны больших открытий**, используемые в модулях 7—9. Эти 26 жетонов больших открытий (с обратной стороной тёмно-зелёного цвета) действуют точно так же, как и обычные жетоны открытий, но с одним исключением: любое свойство, влияющее на жетоны открытий или учитывающее их, **не относится** к жетонам больших открытий.

При игре без модуля «Жертвенники и шаманы» (M8) уберите в коробку следующие жетоны больших открытий:



При игре без модуля «Пик развития» (M2) из дополнения «Теотиуакан. Поздняя предклассическая эра» уберите в коробку следующий жетон большого открытия:



При подготовке игрового поля перемешайте жетоны больших открытий и сложите их стопкой лицевой стороной вниз, как обычные жетоны открытий (но отдельно от них).

КРАТКО О МОДУЛЯХ

- **«Обсидиан» (M6).** Obsidian — новый ресурс-джокер. Он ценнее прочих ресурсов и служит для выполнения особых действий при игре с другими модулями, а также для ускорения игрового процесса. Obsidian изображён на новых планшетах действий, приносящих ресурсы.
- **«Имение» (M7).** Новый планшет действий заменяет планшет дворца (1) и позволяет продвигаться в храмах и увеличивать силу работников.
- **«Жертвенники и шаманы» (M8).** Этот модуль добавляет в игру новое измерение. Пустовавшие ранее области между планшетами действий становятся жертвенниками — обителью шаманов. Шаманы двигаются против часовой стрелки и выполняют особые действия.
- **«Расширение империи» (M9).** Новый планшет империи открывает целый спектр возможностей, отлично вписываясь в базовую игру. Новый планшет завоеваний (6), полностью совместимый с другими дополнениями, позволяет игрокам отправлять своих воинов на разведку новых земель, превращая их в поселенцев, а также продвигаться по Дороге мёртвых.
- **«Альтернативное движение Теотибота» (MS1).** У Теотибота — вашего соперника в одиночной игре — появляются дополнительные функции, делающие его совместимым со всеми новыми модулями и одновременно более похожим на игрока-человека.

МОДУЛЬ 6. ОБСИДИАН

Особенности

Для игры с модулями «Имение» (M7), «Жертвенники и шаманы» (M8) и «Расширение империи» (M9) требуется модуль «Обсидиан» (M6).

Состав модуля

- 20 фишек обсидиана.
- 3 новых жетона технологий.
- 1 новый жетон служительницы (11).
- 2 новых начальных жетона.
- 3 новых планшета леса (2), каменоломни (3) и прииска (4).

Подготовка игрового поля

Добавьте жетоны технологий и начальные жетоны к соответствующим жетонам из базовой игры и предыдущих дополнений.


При игре без модуля «Служители и служительницы» (М1) из дополнения «Теотиуакан. Поздняя предклассическая эра» уберите в коробку новый жетон служительницы. В противном случае добавьте его к соответствующим жетонам из упомянутого дополнения.

Перед тем как перемешать планшеты действий, замените планшеты леса (2), каменоломни (3) и прииска (4) из базовой игры на одноимённые планшеты из этого дополнения.

Обсидиан

Некоторые ячейки на новых планшетах леса (2), каменоломни (3) и прииска (4) позволяют получить обсидиан.

Обсидиан — это ресурс-джокер. Им можно заменять любые другие ресурсы (дерево, камень или золото).

Игровые свойства, позволяющие вам взять «любой ресурс» , не позволяют взять обсидиан.

Теотибот. Правила одиночной игры

Получая ресурсы в лесу (2), каменоломне (3) или на прииске (4), Теотибот получает 1 обсидиан и 1 обычный ресурс (дерево, камень или золото соответственно).

При определении, есть ли у Теотибота нужное количество единиц указанного ресурса, в это число должен включаться весь обсидиан, которым он владеет.

Тратя ресурсы, Теотибот всегда отдаёт обсидиан в последнюю очередь.

Изменения в уровне сложности

Вы можете увеличить уровень сложности Теотибота, используя следующее правило: получая ресурсы в лесу (2), каменоломне (3) или на прииске (4), Теотибот получает 1 обсидиан в дополнение к 2 ресурсам, получаемым по правилам базовой игры.



МОДУЛЬ 7. ИМЕНИЕ

Особенности

Для игры с этим модулем требуется модуль «Обсидиан» (М6).




Состав модуля

- 3 новых жетона вождей.
- 1 новый планшет имения (1).
- 3 жетона владельца имения.
- 3 дополнительных деревянных диска для каждого игрока (для обозначения принадлежности).

Подготовка игрового поля

Добавьте новые жетоны вождей к соответствующим жетонам из базовой игры.

Перед тем как перемешать планшеты действий, поместите планшет имения (1) из этого дополнения поверх планшета дворца (1), изображённого на игровом поле. Возьмите случайным образом по 1 жетону вождя из каждой категории (А, В, С) и положите их лицевой стороной вверх на соответствующие ячейки планшета имения (1). Положите жетон большого открытия на предназначенную для него ячейку планшета.

Выложив жетоны открытий на широкие ступени всех храмов, положите жетоны владельца имения поверх жетонов открытий, лежащих на первых широких ступенях синего , красного  и зелёного  храмов.

Личная подготовка

Каждый игрок получает 3 дополнительных деревянных диска и использует их как фишки принадлежности.

Имение (1). Действие поклонения

Все правила, касающиеся планшета дворца (1), также применяются к планшету имения (1).

При выполнении действия поклонения в имении (1) каждый ваш работник, находящийся в **общей области** на планшете имения (1), увеличивает на 1 значение, используемое жетоном вождя. Другими словами, он прибавляет 1 либо к силе молящегося работника, либо к выбранному наименьшему значению.

ПРИМЕР




У Синего игрока в общей области на планшете имения (1) находятся 2 работника. Он размещает работника с силой «3» на жетоне вождя, позволяющем приобрести 1 какао и 2 победных очка.



Сила этого работника временно увеличивается на 2 — по 1 за каждого синего работника в общей области на планшете имения (1), а значит, Синий игрок может отдать не более 5 обсидиана и получить столько же раз 1 какао и 2 победных очка.

Вы можете заплатить дополнительно 1 какао и взять жетон большого открытия. После этого выложите новый жетон большого открытия на замену. (Вы не можете ограничиться только приобретением жетона большого открытия, не выполняя при этом поклонение.)

Владелец имения

В первый раз, когда кто-либо из игроков достигает первой широкой ступени в синем , красном  или зелёном  храме, он забирает себе жетон владельца имения, лежащий на стопке жетонов открытий этой ступени (в дополнение к жетону открытия или награде, указанной на ступени храма).

Забирая жетон владельца имения, вы также должны выложить свою фишку принадлежности (деревянный диск) рядом с жетоном вождя, соответствующим храму, со ступени которого вы взяли жетон владельца имения.

При использовании места поклонения на жетоне вождя, рядом с которым есть фишка принадлежности любого игрока:

- До или после применения свойства места поклонения вы можете заплатить 1 какао и продвинуться на 1 ступень в храме, соответствующем этому жетону вождя.
- Владелец фишки может немедленно бесплатно увеличить силу любого работника. В результате этого может произойти вознесение.

Теотибот. Правила одиночной игры

При одиночной игре с этим модулем мы советуем также пользоваться правилами модуля «Альтернативное движение Теотибота» (MS1). В противном случае Теотибот редко будет пользоваться именем (1).

Теотибот может забрать жетон владельца имения и выложить фишку рядом с жетоном вождя по тем же правилам, что и игрок-человек.

Если работник Теотибота проходит мимо имения (1) (в том числе при перемещении из-за жетона действия «Поклонение»), бросьте кубик. Результат броска определит, какой жетон вождя следует активировать:

- 1 — активируется **левый** жетон вождя (если рядом с ним уже есть ваша фишка или фишка Теотибота).
- 2 — активируется **средний** жетон вождя (если рядом с ним уже есть ваша фишка или фишка Теотибота).
- 3 — активируется **правый** жетон вождя (если рядом с ним уже есть ваша фишка или фишка Теотибота).
- 4, 5 и 6 — никакой жетон не активируется.

При активации жетона вождя Теотиботом:

- Уберите жетон большого открытия с планшета имения (1) и выложите новый на замену.
- Теотибот платит 1 какао (если возможно) и продвигается на 1 ступень в храме, соответствующем этому жетону вождя.
- Владелец фишки (вы или Теотибот) может бесплатно увеличить силу работника по обычным правилам. Если владелец — Теотибот, он увеличивает силу своего свободного работника с наибольшей силой.
- Теотибот не выполняет действие поклонения на этом жетоне вождя.

Если вы активируете жетон вождя, рядом с которым есть фишка Теотибота, увеличьте силу свободного работника Теотибота с наибольшей силой. В результате этого может произойти вознесение.

Изменения в уровне сложности

Вы можете увеличить уровень сложности Теотибота, используя следующее правило: Теотибот не платит какао, чтобы продвинуться на 1 ступень в храме при активации жетона вождя.



МОДУЛЬ 8. ЖЕРТВЕННИКИ И ШАМАНЫ

Особенности

Для игры с этим модулем требуется модуль «Обсидиан» (М6).

Состав модуля

- 4 жетона жертвенников.
- 1 шаман для каждого игрока.
- 1 новый жетон служителя (12).
- 1 новый жетон периода (09).

Подготовка игрового поля

При игре без модуля «Служители и служительницы» (М1) из дополнения «Теотиуакан. Поздняя предклассическая эра» уберите в коробку новый жетон служителя. В противном случае добавьте его к соответствующим жетонам из упомянутого дополнения.

При игре без модуля «Время прогресса» (М3) из дополнения «Теотиуакан. Поздняя предклассическая эра» уберите в коробку новый жетон периода. В противном случае добавьте его к соответствующим жетонам из упомянутого дополнения.

Положите по 1 случайному жетону жертвенника на 4 большие ячейки между планшетами действий, расположенными вдоль длинных краёв игрового поля. Чтобы правильно расположить жетоны, обратите внимание, что каждый из них разделён посередине линией со стрелкой, которая должна указывать на пирамиду (в центр игрового поля).

Положите на каждый жетон жертвенника лицевой стороной вверх столько жетонов больших открытий, сколько игроков участвует в партии (2, 3 или 4).

Личная подготовка

Выдайте каждому игроку шамана его цвета. После того как участники выберут начальные жетоны (а также жетоны служителей и служительниц при игре с соответствующим модулем (М1) из дополнения «Теотиуакан. Поздняя предклассическая эра»), они в **обратном** порядке хода помещают своих шаманов на любые пустые ячейки на жетонах жертвенников. **Игроки пока не получают за это никаких бонусов.**

НОВОЕ ДЕЙСТВИЕ. Активация шамана

Вместо выполнения обычного хода вы можете переместить своего шамана на следующий жетон жертвенника **против** часовой стрелки и расположить его там стоя на любой ячейке. Немедленно получите бонус этой ячейки.

Если ячейка была занята шаманом другого игрока (стоящим или лежащим), он должен переместить своего шамана на следующий жетон жертвенника против часовой стрелки и расположить его там стоя на любой ячейке (не получая её бонуса). Таким образом, одно перемещение может положить начало целой серии перемещений шаманов.

Свойство шамана

Ячейки для шаманов указывают на планшеты действий непосредственно слева и справа от них.

Если ваш шаман находится в положении стоя и вы выполняете основное действие на том планшете, куда указывает ячейка с шаманом, считайте, что при выполнении этого действия у вас есть дополнительный работник на этом планшете. Его сила равна наименьшей силе среди ваших работников на этом планшете действий. Выполнив основное действие, положите шамана.

При игре с модулем «Имение» (М7), если ячейка со стоящим шаманом указывает на имение (1), этот шаман увеличивает на 1 значение, используемое жетоном вождя, на котором происходит поклонение. Воспользовавшись местом поклонения в имении (1), положите шамана.

При игре без модуля «Имение» (М7) шаманы, находящиеся по соседству с дворцом (1), не обладают никакими свойствами.



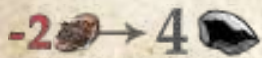
Бонусы жетонов жертвенников



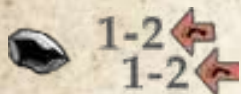
Приобретите жетон большого открытия, лежащий на этом жетоне жертвенника.



Получите 2 обсидиана.



Отдайте 2 какао и получите 4 обсидиана.



Получите 1 обсидиан и дважды выполните следующее: выберите любого своего свободного работника на игровом поле и переместите его на 1 или 2 планшета действий назад (против часовой стрелки).



Получите 1 обсидиан и верните всех своих молящихся работников.

Подсчёт очков при затмении

Шаман **не** считается работником при подсчёте очков и выплате какао за работников.

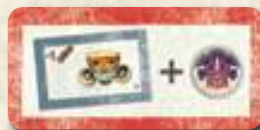
Теотибот. Правила одиночной игры

Подготовка

Замените жетон действия Теотибота «Коллекция масок» новым жетоном действия «Коллекция масок и активация шамана».

Для определения начального положения шамана Теотибота:

- Возьмите случайный начальный жетон.
- Найдите на игровом поле планшет действий с номером, указанным на этом жетоне первым.
- Разместите шамана на первом жетоне жертвенника, расположенном против часовой стрелки от этого планшета действий, — на ячейку жетона большого открытия.



Коллекция масок и активация шамана

1. Теотибот выполняет действие «Коллекция масок» в соответствии с правилами базовой игры.
2. Затем Теотибот перемещает своего шамана на следующий жетон жертвенника против часовой стрелки от его текущего положения.
 - Если на этом жетоне жертвенника есть хотя бы 1 жетон большого открытия, разместите шамана на ячейке жетона большого открытия:
 - если среди жетонов больших открытий есть маска, которой ещё нет у Теотибота, он приобретает эту маску;
 - если среди жетонов больших открытий нет масок или если у Теотибота уже есть такая маска, сбросьте верхний жетон большого открытия.
 - Если на этом жетоне жертвенника не осталось жетонов больших открытий, разместите шамана на другой ячейке того же жетона жертвенника. Теотибот получает 2 обсидиана.

Шаман Теотибота всегда помещается лёжа и не оказывает никакого влияния на его работников.

Вытеснение шамана Теотибота

Если вы помещаете шамана на ячейку, где находится шаман Теотибота, передвиньте его шамана на ячейку жетона большого открытия на следующем жетоне жертвенника против часовой стрелки. **В дополнение к этому Теотибот получает 1 обсидиан.**

Изменения в уровне сложности

Вы можете увеличить уровень сложности Теотибота, используя следующее правило: Теотибот получает 1 обсидиан, сбрасывая жетон большого открытия.



МОДУЛЬ 9. РАСШИРЕНИЕ ИМПЕРИИ

Особенности

Для игры с этим модулем требуется модуль «Обсидиан» (М6).

Состав модуля

- 1 новый планшет завоеваний (6) (двусторонний: с оранжевым храмом и без него).
- Планшет империи.
- 2 жетона особых масок.
- 10 воинов для каждого игрока.

Подготовка игрового поля

Положите планшет империи рядом с игровым полем.

Перед тем как перемешать планшеты действий, замените планшет знати (6) из базовой игры на планшет завоеваний (6) из этого дополнения. При игре с модулем «Пик развития» (М2) из дополнения «Теотиуакан. Поздняя предклассическая эра» используйте сторону нового планшета завоеваний (6) с оранжевым храмом.

Положите 2 жетона особых масок рядом со стопками жетонов открытий, но не смешивайте их вместе.

Личная подготовка

Выдайте каждому игроку 10 воинов его цвета. После того как участники выберут начальные жетоны (а также после выбора жетонов слуг и служительниц при игре с соответствующим модулем (М1) из дополнения «Теотиуакан. Поздняя предклассическая эра»), они по очереди, начиная

с первого игрока, помещают по 1 воину в регион Теотиуакан (круглая область в левой верхней части планшета империи). В результате этого начнётся перемещение воинов (см. «Награда империи» далее).

Карта империи

Помимо региона Теотиуакан, на карте империи представлены 12 регионов, составляющих 4 области в зависимости от удалённости от Теотиуакана:

- Область • состоит из 4 регионов.
- Область •• состоит из 4 регионов.
- Область ••• состоит из 3 регионов.
- Область ••••• состоит из 1 региона.

Основное действие

Все правила, касающиеся планшета знати (6), также применяются к планшету завоеваний (6).

Выполняйте основное действие на планшете завоеваний (6) аналогично действиям в лесу (2), каменоломне (3) или на прииске (4).

Награда империи



Возьмите воина из своего запаса (если они там остались) и разместите его в регионе Теотиуакан на планшете империи. Если воинов в вашем запасе нет, пропустите этот этап.

Если в регионе Теотиуакан в этот момент уже есть другой воин, владелец **должен** переместить его в соседний регион по своему выбору. В результате этого может начаться перемещение и других воинов. Игроки могут перемещать своих воинов в регионы со зданиями.

Внимание! Для каждого воина вы должны выбрать один из путей: верхний или нижний. Воины не могут пересекать сплошную линию и переходить с одного пути на другой.

Крайний правый регион (обозначенный символом •••••) — самый отдалённый. В нём может находиться любое число воинов.

Награда за строительство



Если возможно, отдайте 2 дерева в общий запас, чтобы взять первое доступное здание (крайнее слева) в ряду зданий на игровом поле и построить его следующим образом:

1. Выберите **незаселённый** регион (регион без здания), в котором есть ваш воин. **Если такого региона нет, вы не можете получить эту награду.**
2. Поместите здание на ячейку для здания и уберите воина из игры (не возвращайте его в свой запас).
3. **Теперь этот регион считается заселённым** (ваш воин основал поселение в новой области).
4. Немедленно получите бонус региона, включая победные очки. Описание бонусов регионов см. в приложении.
5. Продвиньте свою фишку на 1 плитку по Дороге мёртвых.

Внимание! Нельзя строить здания в регионе Теотиуакан, самом отдалённом регионе и в уже заселённых регионах.

Самый отдалённый регион (обозначенный •••••) — это земли, находящиеся за пределами досягаемости империи, поэтому там нельзя строить здания, чтобы заселить его.

Подсчёт очков при затмении

При каждом затмении **перед** этапом 6 (выплатой какао за работников) выполните следующее:

- 5.1. Игроки получают победные очки за своих **воинов** (но не здания!):
 - 1 победное очко за каждого воина в области •.
 - 2 победных очка за каждого воина в области ••.
 - 3 победных очка за каждого воина в области •••.
 - 5 победных очков за каждого воина в области •••••.

Воины в регионе Теотиуакан не приносят победных очков.

Теотибот. Правила одиночной игры

Подготовка

Сложите 4 жетона пути стопкой лицевой стороной вниз в игровой области Теотибота.

Теотибот не помещает воина при подготовке к игре. Таким образом, ваш первый воин начинает (и пока остаётся) в регионе Теотиуакан.

Перемещение воинов Теотибота

Если воин Теотибота выталкивается из региона Теотиуакан, возьмите случайный жетон пути. На нём показан регион, в который переместится воин Теотибота. Верните жетон пути обратно в стопку и перемешайте её.

Если воин Теотибота выталкивается из другого региона, передвиньте его в следующий регион того же ряда.



Всякий раз, когда перемещение воинов Теотибота выталкивает вашего воина, переместите его дальше в соседний регион по своему выбору (как при игре с несколькими участниками).





Империя и строительство

Это жетон «Знать» из базовой игры «Теотиуакан. Город богов».

1. Если у Теотибота есть хотя бы 2 дерева и как минимум 1 работник на планшете завоеваний (6):
 - А. Теотибот размещает по очереди 2 воинов в регионе Теотиуакан, выполняя все перемещения в соответствии с описанием в разделе «Награда империи». Если у Теотибота нет воинов, пропустите этот этап.
 - Б. Затем он тратит 2 дерева и строит здание, пытаясь сделать это как можно дальше от Теотиуакана и начиная с самого верхнего доступного региона. Теотибот получает изображённый бонус (описание бонусов см. в приложении).
2. Если из-за несоблюдения условий предыдущий этап не был выполнен и у Теотибота есть как минимум 1 работник в лесу (2), он собирает там ресурсы (учитывая получение обсидиана согласно правилам модуля 6 «Обсидиан»).
3. Если один из предыдущих этапов был выполнен, увеличьте силу работника Теотибота на этом планшете действий (возможно, после этого произойдёт вознесение, которое отыгрывается в обычном порядке). Затем переместите работника, которому увеличили силу (или нового работника, если предыдущий совершил вознесение).
4. Если ни один из предыдущих этапов не был выполнен, Теотибот получает 5 какао, увеличивает силу своего работника с наименьшей силой, а затем перемещает его.



МОДУЛЬ S1. АЛЬТЕРНАТИВНОЕ ДВИЖЕНИЕ ТЕОТИБОТА

Подготовка к игре

Перед подготовкой жетонов направления добавьте к ним 2 новых жетона направления. Перемешайте все 4 жетона и выложите их лицевой стороной вверх друг над другом.

Жетоны направления

Приведённые ниже правила заменяют собой этапы 3 и 4 хода Теотибота (см. «Ход Теотибота» на с. 19 правил базовой игры):

3. Уберите из пирамиды использованный жетон действия и передвиньте выше жетоны действий, лежащие под ним (если есть), следуя указаниям **двух верхних** жетонов направления. Затем поместите отложенный жетон действия на освободившееся место в нижнем ряду пирамиды действий.
4. Переверните верхний жетон направления и переложите его под 3 других жетона направления.

Приведённые ниже правила заменяют собой правила базовой игры (см. «Общие положения» на с. 19 правил базовой игры).

Работники бота перемещаются:

- По часовой стрелке на следующий планшет действий, если верхний жетон направления из базовой игры.
- По часовой стрелке через 1 планшет действий, если на верхнем жетоне направления изображено 2 продвижения.
- По часовой стрелке через 2 планшета действий, если на верхнем жетоне направления изображено 3 продвижения.

Если работник Теотибота совершает вознесение в тот момент, когда на верхнем жетоне направления изображено 2 или 3 продвижения, переместите нового работника на указанное число планшетов действий по часовой стрелке от планшета 1 (вместо того чтобы разместить его на планшете действий, следующем за планшетом 1).

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Разработчик базовой игры: Даниеле Ташини
Разработчики дополнения: Даниеле Ташини и Давид Турци
Развитие: Райнер Альфорс и Андрей Новак
Режим одиночной игры: Джон Альбертсон
Правила на английском языке: Райнер Альфорс, Давид Турци
Редакторы: Андрей Новак, Блажей Кубацкий
Тестирование: Норали Любберс, Калев Альфорс, Серхи Альсинет, Мауро Джибертони, Ник Шоу

Команда Board & Dice

Исполнительный директор: Андрей Новак
Директор по производству: Александра Менио
Директор по маркетингу: Филип Гловач
Директор по продажам: Иренеуш Хуца
Художественный руководитель: Куба Польковский
Директор по развитию: Блажей Кубацкий

Перевод правил подготовлен издательством Crowd Games

Руководители проекта: Максим Истомин
и Евгений Масловский
Выпускающий редактор: Катерина Шевчук
Редактор: Александра Александрова
Переводчик и корректор: Кирилл Егоров
Верстальщик: Ульяна Гребенева

Информацию о приобретении игр Crowd Games вы можете узнать, посетив сайт www.crowdgames.ru. Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту cg@crowdgames.ru.



ПРИЛОЖЕНИЕ

Служители и служительницы



Коатликуэ — богиня земли и мать всех богов (11)

- При подготовке к игре возьмите 2 случайных жетона технологий, выберите 1 из них и положите его в свою игровую область. Эта технология считается способностью Коатликуэ, и другие игроки не могут осваивать её.
- Вы можете расплачиваться обсидианом только за то, что требует непосредственно обсидиана (нельзя заменять обсидианом другие ресурсы).



Шиутекутли — бог огня, дня и тепла (12)

- Перед сбором какао, поклонением на жетоне вождя или получением маски расположите своего шамана стоя.
- При затмении вы должны отдавать какао за шамана: за стоящего — 2 какао, за лежащего — 4 какао.



Центеотль — бог маиса (S07)

Теотибот дополнительно выполняет активацию шамана по жетону действия «Поклонение». Если один из работников Теотибота проходит мимо имения (1), он активирует жетон вождя, рядом с которым есть ваша фишка или фишка Теотибота, в зависимости от результата броска кубика: 1 или 2 — левый жетон, 3 или 4 — средний, 5 или 6 — правый.



Уиштосиуатль — богиня соли и дождя (S08)

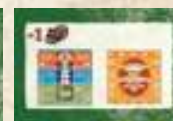
Если при выполнении действия Теотибота на кубиках выпала сумма 6, 7 или 8, то после выполнения действия он отдаёт 2 обсидиана (если возможно) и размещает по очереди 2 воинов в регионе Теотиуакан, выполняя все перемещения как обычно, а затем строит здание (не трата дерево).



Переместите своего шамана на 1 жетон жертвенника дальше. Получите 2 золота.



Расположите своего шамана стоя. Получите 2 какао. Стоимость: уменьшите силу 1 из своих свободных работников.

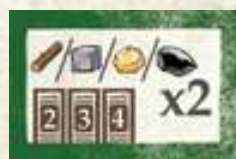


Продвиньтесь на 1 ступень в любом храме. Продвиньтесь на 1 ступень в синем, зелёном, красном или оранжевом храме. Стоимость: 1 какао.

Жетоны больших открытий



Выполняя основное действие на любом планшете действий, считайте, что у вас есть там дополнительный работник.



Выполняя основное действие в лесу (2), каменоломне (3) или на прииске (4), получите ресурсы в двойном размере.



3 экземпляра новой маски.



Получите 3 обсидиана.



Переместите 1 своего свободного работника на 1, 2 или 3 планшета назад (против часовой стрелки).



Трижды увеличьте силу своих работников (разных или одних и тех же). Стоимость: 1 обсидиан.




Переверните 2 использованных жетона открытий. Вы снова можете ими воспользоваться (без повторной оплаты стоимости). Стоимость: 1 обсидиан.



Бесплатно положите фишку на жетон ещё не освоенной вами технологии с наименьшим номером и, как обычно, продвиньтесь на 1 ступень в соответствующем храме. Стоимость: 1 обсидиан.

Жетоны технологий



Получая «любой ресурс» , вы можете получать вместо него обсидиан.



Вы можете отдавать 1 обсидиан вместо 3 и менее какао (без сдачи).



Выполняя сбор какао или поклонение на жетоне вождя, вы получаете 1 обсидиан.

Начальные жетоны



Получите 1 обсидиан и увеличьте силу 1 из своих начальных работников. Вы можете взять 1 случайный жетон большого открытия и при желании приобрести его, оплатив его стоимость.



Получите 3 обсидиана и 4 какао.

Жетоны вождей



Выберите наименьшее из значений:

- Число пар ваших жетонов больших открытий (в том числе использованных).
- Сила молящегося здесь работника.

Получите победные очки, умножив это значение на 2.



Отдайте 3 какао (только 1 раз) и получите столько обсидиана, сколько составляет сила молящегося здесь работника.



Отдайте 1 обсидиан и получите 1 какао и 2 победных очка. Вы можете сделать это столько раз, сколько составляет сила молящегося здесь работника.

Новый жетон периода



При игре с модулями «Жертвенники и шаманы» (М8) из настоящего дополнения и «Время прогресса» (М3) из дополнения «Теотиуакан. Поздняя предклассическая эра» можете добавить этот новый жетон периода. Пока действует его свойство, вы **можете пропускать один жетон жертвенника**, перемещаясь против часовой стрелки при активации шамана, и помещать шамана на любую ячейку жетона жертвенника, лежащего следом за пропущенным. (Другие игроки, вынужденные при этом переместить своих шаманов, перемещают их только на 1 жетон жертвенника.)

Жетоны жертвенников



Приобретите жетон большого открытия, лежащий на этом жетоне жертвенника.

Отдайте 2 какао и получите 4 обсидиана.



Приобретите жетон большого открытия, лежащий на этом жетоне жертвенника.

Получите 1 обсидиан и верните всех своих молящихся работников.



Получите 1 обсидиан и дважды выполните следующее: выберите любого своего свободного работника на игровом поле и переместите его на 1 или 2 планшета действий назад (против часовой стрелки).

Приобретите жетон большого открытия, лежащий на этом жетоне жертвенника.



Получите 2 обсидиана.

Приобретите жетон большого открытия, лежащий на этом жетоне жертвенника.



Бонусы регионов



1		Получите 1 победное очко, 1 обсидиан и 1 какао.
2		Получите 1 победное очко и продвиньтесь на 1 ступень в любом храме.
3		Получите 1 победное очко. Построив здание, возьмите из стопки 3 жетона открытий и приобретите 1 из них, оплатив его стоимость. Оставшиеся 2 жетона открытий замешайте обратно в стопку.
		Теотибот берёт 3 жетона открытий. Если среди них есть маска, которой у него ещё нет, он (если возможно) приобретает такой жетон, оплачивая его стоимость, а 2 других замешивает обратно в стопку. Если среди жетонов несколько масок, он приобретает маску с наименьшим номером (если у масок одинаковые номера, он приобретает случайную из них). Если Теотибот не приобретает жетон маски, то получает дополнительно 2 победных очка.
4		Получите 1 победное очко. Увеличьте силу не более 3 своих разных свободных работников.

5		Получите 2 победных очка. Возьмите 1 жетон особой маски. При подсчёте очков он считается маской.
6		Получите 2 победных очка. Возьмите 2 жетона больших открытий и приобретите 1 из них, оплатив его стоимость. Оставшийся жетон большого открытия замешайте обратно в стопку.
		Теотибот берёт 2 жетона больших открытий. Если среди них есть маска, которой у него ещё нет, он приобретает такой жетон, а оставшийся замешивает обратно в стопку. Если Теотибот не приобретает жетон маски, то получает дополнительно 4 победных очка.
7		Получите 2 победных очка. Бесплатно положите фишку на жетон ещё не освоенной вами технологии с наименьшим номером и, как обычно, продвиньтесь на 1 ступень в соответствующем храме.
8		Получите 2 победных очка. Продвиньтесь на 1 ступень в 2 разных храмах.
9		Получите 4 победных очка. Возьмите 1 жетон особой маски. При подсчёте очков он считается маской.
10		Получите 4 победных очка и 4 обсидиана.
11		Получите 4 победных очка. Получите 1 победное очко за каждого своего работника с силой «1», «2» или «3» и 2 победных очка за каждого своего работника с силой «4» или «5».
		Теотибот получает ровно 8 победных очков.



