

Правила настольной игры «Путешествие во времени» (Timeline)

Автор: Frederic Henry

Игра для 2-8 игроков

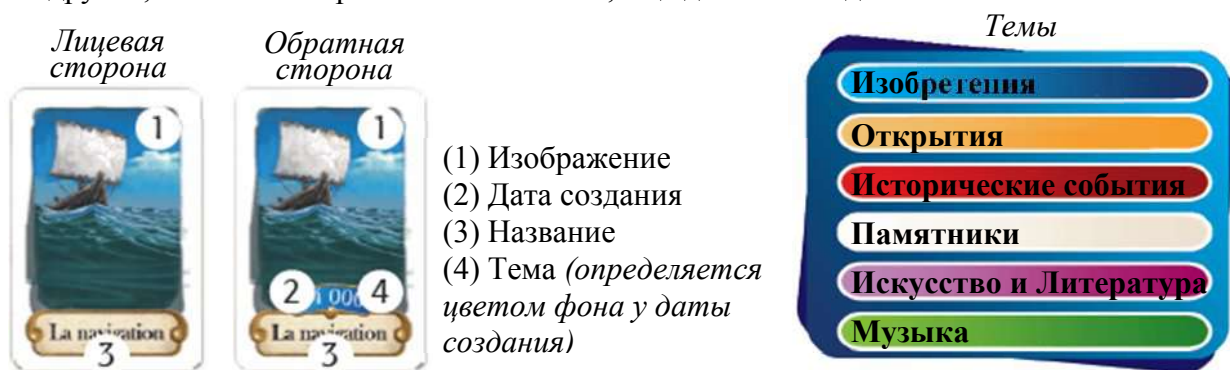
Перевод правил на русский язык: Купцова Светлана, ООО «Игровед» ©

«Консервный нож изобрели до или после лампочки? Но уж точно после очков...верно? Его изобрели где-то в промежутке между изобретением телеграфа и телефона?»

В игре «Путешествие во времени» вам предстоит задавать себе подобные вопросы каждый раз, перед тем как выложить карту. Перед вами стоит только одна цель – первым правильно выложить все свои карты.

Состав игры

109 двусторонних карт. На одной стороне есть изображение изобретения и его название; на другой, помимо изображения и названия, ещё дата его создания.



Цель игры

Остаться единственным игроком без карт.

Подготовка к игре

1. Игроки рассаживаются вокруг игровой зоны (например, вокруг стола).
2. Самый младший игрок становится «первым игроком».
3. Перемешайте все карты. Удостоверьтесь, что карты лежат сторонами с датами вниз.
4. Каждый игрок получает количество карт, указанное в таблице ниже (сторонами с датами вниз) и раскладывает их перед собой. Игроки ни в коем случае не должны смотреть на обратную сторону карт (сторону с датами)!

Количество игроков	2-3	4-5	6-8
Количество карт	6	5	4

Опытные игроки могут по взаимному согласию начать игру с разным количеством карт, зависящим от разного уровня игрового опыта. Более опытному игроку следует раздать больше карт, чем новичку.

5. Колода с оставшимися картами кладётся в центр стола.
6. Переверните верхнюю карту колоды стороной с датой вверх. Положите её в центр стола. С неё начинается выстраивание шкалы времени, в которую затем будут добавляться лежащие перед игроками карты.
7. Теперь всё готово к игре!



- (1) Первый игрок
- (2) Игровая зона
- (3) Первая карта
- (4) Колода карт
- (5) Карты, розданные игрокам



Игровой процесс

Игра состоит из серии раундов. В каждом раунде игроки действуют по очереди, по часовой стрелке. Раунд завершается сразу после того как все игроки выложат по одной карте. Чтобы начать игру первый игрок должен положить одну из своих карт рядом с первой картой (которая кладётся в центр стола во время подготовки к игре):

- Если он считает, что изобретение на его карте было по времени сделано до открытия на первой карте, он кладёт свою карту слева от первой карты.
- Если он считает, что изобретение на его карте было по времени сделано после открытия на первой карте, он кладёт свою карту справа от первой карты.

После того как первый игрок положит свою карту в шкалу времени, переверните её стороной с датой вверх и проверьте, правильно ли она расположена хронологически в шкале времени.



- Если карта помещена верно, она остаётся на своём месте стороной с датой вверх, а ход первого игрока завершается.
- Если карта помещена неправильно, она возвращается в коробку. Игрок должен взять верхнюю карту из колоды и положить её перед собой (стороной с датой вниз), рядом со своими картами.

После этого право выложить карту переходит к следующему игроку (слева от первого игрока).

- Если первый игрок выложил свою карту верно, второй игрок может положить свою карту в одно из трёх мест: слева от двух карт, справа от них или между ними.

- Если первый игрок неверно расположил свою карту, у второго игрока есть только два варианта размещения своей карты (слева или справа от первой карты).

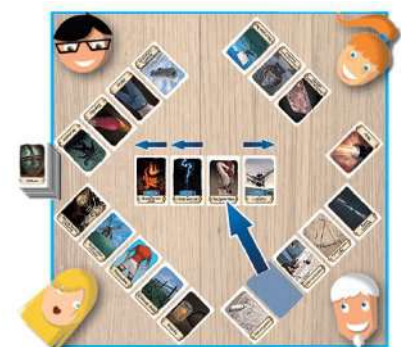
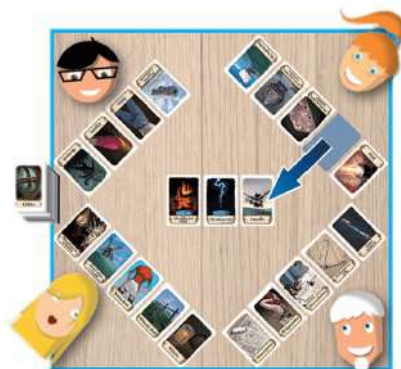
- Если второй игрок верно выкладывает свою карту, она остаётся лежать на столе стороной с датой вверх.

Если игрок хочет положить свою карту между двух других карт – он просто раздвигает их и кладёт в образовавшийся промежуток свою карту.

Наступает очередь третьего игрока.

- Если первые два игрока верно расположили свои карты, третий игрок может выложить свою карту в одно из четырёх мест (то есть в случае верного расположения карт предыдущими игроками у каждого последующего игрока появляется всё больше вариантов для выкладывания своей карты).

- Игроки продолжают по очереди выкладывать карты до тех пор, пока один или несколько игроков хронологически правильно не выложат все свои карты. В этом случае смотрите раздел «Конец игры».



Специальное правило

Во время игры может возникнуть ситуация, когда какой-то игрок захочет выложить карту с точно такой же датой, которая уже есть на одной из карт в шкале времени. В этом случае он кладёт свою карту рядом с этой картой – не имеет значения, справа или слева.

Конец игры

В конце каждого раунда проверяйте, нет ли среди вас игрока, у которого закончились карты (то есть игрока, который верно выложил свою последнюю карту в текущем раунде):

- Если ни один игрок не смог верно выложить свою последнюю карту в текущем раунде, начните новый раунд.

- Если только перед одним игроком не осталось карт, он немедленно становится победителем!

- Если более одного игрока правильно выложили свою последнюю карту в текущем раунде, игра продолжается.

Все игроки, которые правильно расположили свою последнюю карту на шкале времени, остаются в игре, остальные игроки выбывают из игры. Каждый из оставшихся игроков тянет из колоды по одной карте и они продолжают игру до тех пор, пока только один игрок в текущем раунде не выложит свою последнюю карту правильно!

Короче говоря...

В свой ход вы должны попытаться поместить одну из своих карт в правильный временной промежуток. Если вы верно расположите свою карту, перед вами останется на одну карту меньше. Если вы ошибётесь со временем, карта вернётся в коробку, а вы должны будете взять из колоды новую. Если вы будете единственным игроком в раунде, который верно выложит свою последнюю карту, вы станете победителем!



Временные промежутки