

КОМПОНЕНТЫ

1 игровое поле, разделённое на 4 области (4 квадрата с 4 ячейками каждый), 8 тёмных фигур (2 сферы, 2 цилиндра, 2 куба и 2 конуса) и 8 светлых фигур тех же форм.

ОПИСАНИЕ И ЦЕЛЬ ИГРЫ

В ходе игры игроки по очереди выставляют свои фигуры на свободные ячейки поля, следуя правилам размещения фигур. Выигрывает игрок, первым составивший ряд (вертикальный или горизонтальный) из 4 фигур разной формы или заполнивший такими фигурами область.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Положите игровое поле между двумя игроками. Каждый игрок берёт набор из 8 фигур одного цвета (тёмного или светлого) (Рис. 1).

ХОД ИГРЫ

Случайным образом определите первого игрока.

В свой ход игрок должен выставить одну фигуру на свободную ячейку поля.

Нельзя выставлять фигуру в ряд (вертикальный или горизонтальный) или область поля, в которых уже есть фигура противника той же формы (Рис. 2).

Однако, можно выставлять фигуру в ряд (вертикальный или горизонтальный) или область поля, в которых уже есть ваша фигура той же формы (Рис. 3).

Пример: Дарья играет против Бориса. Дарья выставляет на поле сферу. До конца игры Борис не сможет выставить свою сферу в тот же ряд или область, в которые поставила свою сферу Дарья. Дарья же может выставить свою вторую сферу в тот же ряд или область, в которых находится её первая сфера.

Это правило применяется к каждой фигуре, выставляемой в ходе игры.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игрок, первым составивший ряд (вертикальный или горизонтальный) из 4 фигур разной формы или заполнивший такими фигурами область, сразу же объявляется победителем. При этом не имеет значения, кто выставил предыдущие фигуры в этот ряд или область (Рис. 4).

Если же игрок в свой ход не может выставить ни одной из своих фигур на поле, то он сразу проигрывает.