

ПОШИРЕНІ ЗАПИТАННЯ

ВАМ НЕ ПОТРІБНО ЧИТАТИ ЦЕ ДЛЯ ГРИ

ВМІСТ: 107 КАРТ

ЧАСТИНИ ТІЛА

Голови Ведмедів: 5
Сухопутні Голови: 7
Морські Голови: 7
Повітряні Голови: 7
Перехресний Тулуб: 9
Тулуб з Мініруками: 3
Мінітулуб: 3
Безруке Тіло: 2
Ноги: 7
Руки: 10

МАЛЮКИ

Безочкові Малюки
Суходіл: 1
Море: 1
Повітря: 1
Одноочкові Малюки
Суходіл: 3
Море: 3
Повітря: 3
Двоочкові Малюки
Суходіл: 3
Море: 3
Повітря: 3
Триочкові Малюки
Суходіл: 2
Море: 2
Повітря: 2

ІНШІ КАРТИ

Інструмент: 5
Коліскова: 2
Капелюх: 3
Маска: 3
Обмін: 2
Відтинання: 3
Дика Провокація: 2

НІЧІЙ

Що робити, якщо під час битви між гравцями нічия?

Якщо двоє або більше гравців мають переможні Армії Монстрів однакової сили, Малюки й переможні Монстри залишаються на столі та чекають наступної битви того ж типу (поверніть Малюків до відповідного стосу долілиць).

Усі інші гравці, які брали участь у битві й програли, скидають своїх Монстрів, як зазвичай.

Що робити, якщо наприкінці гри між гравцями нічия?

Перемагає гравець з найбільшою кількістю Карт Малюків.

Якщо й тут нічия, гравці ділять перемогу.

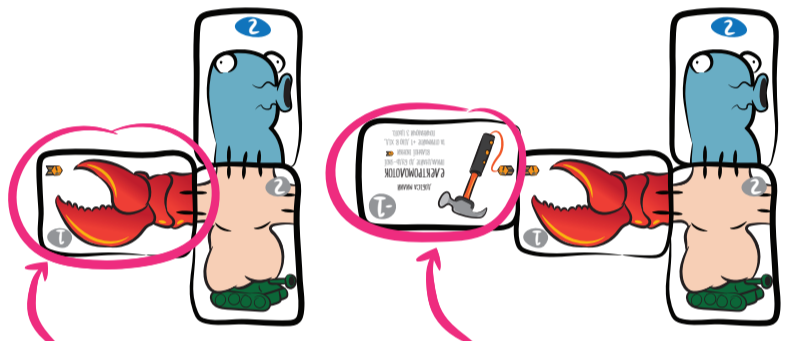


СТВОРЕННЯ МОНСТРІВ

Чи можу я пересувати частини Монстра?

Після того, як ви почали створювати Монстра, ви не можете переставляти частини цього Монстра.

Чи можу я приєднати Руки або Інструменти до Монстрів догори ногами?

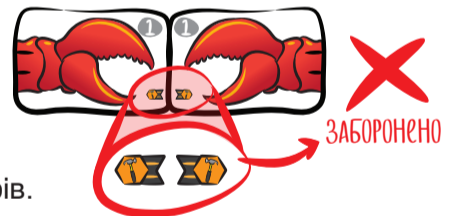


Так! Ви можете зіграти Руку догори ногами так, щоб вона відповідала будь-якій стороні Карти Тулуба або Тіла.

Ви також можете зіграти Інструмент догори ногами, щоб він підійшов з будь-якого боку карти, яка має відповідне з'єднання.

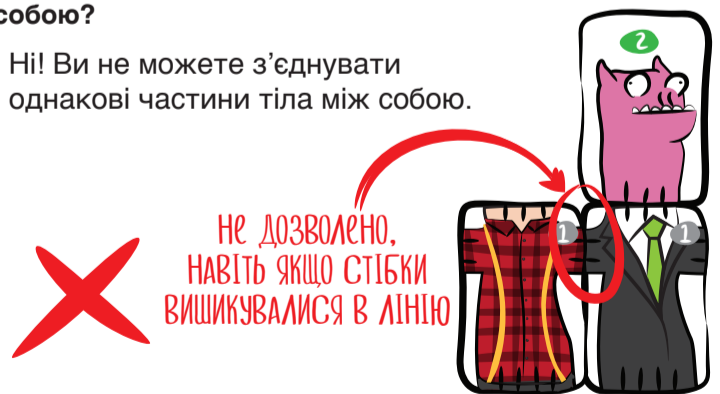
Чи можу я з'єднати частини тіла разом за допомогою з'єднувача інструментів?

Ні! З'єднувачі інструментів можна використовувати лише для додавання Інструментів до Монстрів.



Чи можна з'єднувати однакові частини тіла між собою?

Ні! Ви не можете з'єднувати однакові частини тіла між собою.



ПРОВОКАЦІЯ

Чи можу я спровокувати будь-яку Армію Малюків у будь-який час?

Ні. І Малюки, і Монстри, спровокованого типу, повинні бути десь на столі.

Чи можу я спровокувати Армію Малюків, якщо в мене немає жодних Монстрів, які будуть битися?

Так. Це чудовий спосіб завдати шкоди вашим опонентам.



ОЧКИ

Чи повинен я показувати іншим гравцям, скільки Малюків я з'їв протягом гри?

Ні. Ви повинні показувати їх тільки тоді, коли будете підраховувати очки наприкінці гри.



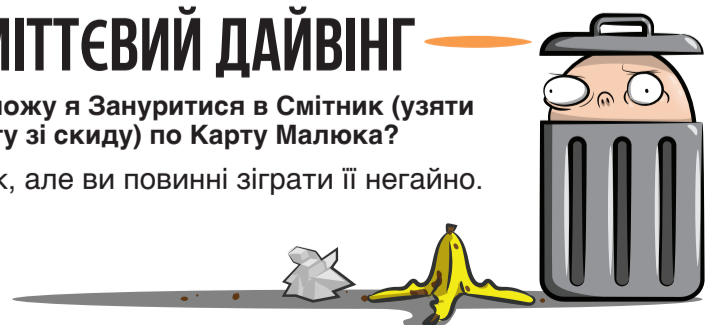
Чи можу я порахувати кількість Карт Малюків в Армії Малюків?

Так, але карти не можна перевертати.

СМІТТЄВИЙ ДАЙВІНГ

Чи можу я Зануритися в Смітник (узяти карту зі скиду) по Карту Малюка?

Так, але ви повинні зіграти її негайно.



ВЕДМЕДІ ПРОТИ МАЛЮКІВ

ЗАПИТАННЯ ДО КОНКРЕТНИХ КАРТ:

ПОЛЬОВИЙ ПУТІВНИК



КАПЕЛЮХ 3 КАРТИ

Подвоює силу Монстра. Додайте силу всіх карт, з яких складається цей Монстр та його Інструменти, а потім подвойте отриману суму.

Монстр може носити тільки один Капелюх за раз.



ДИКА ПРОВОКАЦІЯ 2 КАРТИ

Спровокуйте будь-яку Армію Малюків. **ВИ ПОВИННІ ЗІГРАТИ КАРТУ НЕГАЙНО.**

Якщо ви отримали Карту Провокації в початковій роздачі, затасуйте її назад у будь-який Стос Добору і візьміть іншу карту.

Ви повинні спровокувати дійсний бій (як Монстрів, так і Малюків цього типу на столі). Якщо ви не можете спровокувати дійсну сутичку, скиньте Карту Провокації та втрачте дію.

ОБМІН 2 КАРТИ

Поміняйте місцями будь-які дві Голови на столі.

Ви можете міняти Голови між своїми Монстрами й Монстрами іншого гравця, між двома іншими гравцями або між двома своїми Монстрами.

Якщо ви міняєте Голову в Капелюсі, міняйте тільки Голову. Капелюх залишається на місці.

Якщо ви міняєте Голову в Масці, Маска і Голова міняються місцями так, ніби це одна карта.

МАСКА 3 КАРТИ

Зіграйте цю карту з будь-якою Головою, щоб зберегти особистість вашого Монстра в таємниці від інших гравців. Зіграйте Карту Маски поверх будь-якої Голови як одну дію.

- Замасковані Голови міняються місцями або відтинаються так, ніби це одна карта.
- Особистість Монстра в Масці повинна бути розкрита, коли цей тип Монстра був спровокований.

• Якщо на столі є Замасковані Голови, яких ви хочете спровокувати, ви можете спробувати спровокувати будь-який тип Армії Малюків. Якщо ви не вгадали тип правильно, провокація змарнована (це також стосується Карт Диких Провокацій).

Ви можете подивитися особистість Замаскованої Голови, яку ви отримали в результаті обміну.

КОРИСНА ПОРАДА: Покладіть Карту Голови на стіл долілиць, а Карту Маски — горілиць!



ІНСТРУМЕНТ (КАРТА + 1 ДІЯ) 5 КАРТ

Отримайте одну додаткову дію за хід, яка починає діяти негайно, але відніміть одну силу в Монстра.

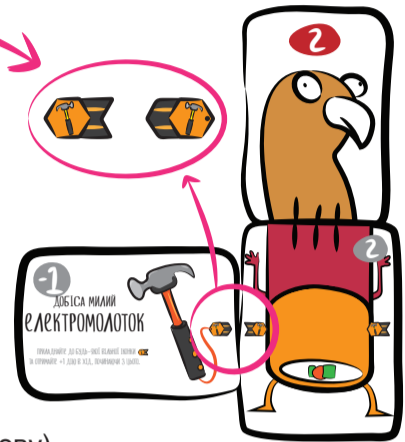
Приєднайте Інструменти за допомогою двох зображених відповідних сторін роз'єму.

Ви можете приєднати Інструмент до будь-якого боку Монстра, навіть якщо це означає, що ви граєте Інструмент догори ногами.

Інструмент діє протягом усіх наступних ходів, доки його тримає Монстр з Головою (якщо Голову вашого Монстра відітнули, Інструменти, які тримає Монстр, ігноруються доти, доки він не отримає нову Голову).

Монстри можуть тримати кілька Інструментів, але кожен з них повинен мати власний роз'єм.

Ви не можете приєднати інструменти до Монстра іншого гравця.



ВІДТИНАННЯ 3 КАРТИ

Приберіть і скиньте будь-яку "Крайню Карту" з Армії будь-якого гравця, включно з вашою власною.

Крайні Карти — це карти, які з'єднані не більше ніж з однією картою.



Після відтинання решта карт, що складають цього Монстра, залишаються на столі.

Безголові Монстри мертві, але їх не прибирають зі столу. Мертвий Монстр не може битися, використовувати Інструменти або мати прикріплені до нього карти, доки ви не додасте йому Голову і не повернете до життя.

Якщо ви відтяли Голову в масці, скиньте Маску і Голову як одну карту.

Якщо ваш Монстр — це просто голова, зверніться до цього візуального посібника:



КОЛИСКОВА 2 КАРТИ

Приберіть верхню половину карт з Армії Малюків на ваш вибір, округліть, якщо кількість карт непарна, і перекладіть їх у Стос Відбою.

Якщо в Армії Малюків є лише одна Карта Малюка, скиньте цю карту.