

WM1 – ЕМІ, ПОЧАТОК

Нормально / 1 герой (Емі) / 45 хвилин

Сенсей Емі щойно перетворився на зомбі та вбив свого боса. А Емі довелося використати проти колишнього наставника його ж недоторканну катану. Зараз дівчина одна посеред вулиць на початку навали зомбі. Що ж буде далі? Зомбіцид!

Для гри знадобиться: **Зомбіцид. Друга редакція.**
Потрібні плитки: **1V, 3V, 6R і 8V.**

• ЗАВДАННЯ

Перед вами одиночна місія для Емі. Щоб здобути перемогу, виконайте завдання в такому порядку:

- 1. Там що, хтось кричав?** Візьміть усі жетони цілей.
- 2. Вшиваймося звідси!** Усі герої повинні добратися до виходу. Будь-який герой наприкінці свого ходу може втекти через цю зону, якщо в ній немає зомбі.

• ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА

• Приготування.

- Візьміть 1 зелений та 1 синій жетони цілей, перемішайте з червоними жетонами цілей і розмістіть їх долілиць на полі.
- Емі починає гру з Катаною замість початкового спорядження.
- Розмістіть блукачів у вказаних зонах.

• **Майстер катани.** Поки в руках Емі катана, вона отримує вміння «Зіткнення». Під час використання катани Емі може перекинути всі кубики дії ближнього бою. Нові випалі результати скасовують попередні.

• **Незамкнені двері.** Усі двері незамкнені, їх можна відчинити без використання спорядження для відчинення дверей.

• **Пора роззирнутися.** Кожен жетон цілі дає 5 очок адреналіну герою, який його взяв.

— Зелений жетон цілі дозволяє Емі керувати пімпомобілем. В'їжджаючи в будь-яку зону з 4 або більше зомбі, покладіть жетон шуму на пімпомобіль. Не вилучайте ці жетони під час заключної фази. Щойно ви викладаєте третій жетон шуму, пімпомобіль розбивається і ви зазнаєте поразки.

— Синій жетон цілі додає нового героя в гру. Виберіть навантаження 1 героя, візьміть його карту та розмістіть відповідну фігурку в зону, звідки був узятий цей жетон. Відтепер ви контролюєте обох героїв. Емі може відразу обміняти спорядженням із новим героєм, не витрачаючи на це дію.

• **Мила штучка.** Коли герой бере жетон ящика зі суперзброєю, він отримує випадкову карту суперзброї з відповідної колоди. Герой може відразу впорядкувати свій інвентар, не витрачаючи на це дію.



6R	1V
3V	8V



	Початкова зона Емі
	4x Зона виходу
	4x блукачі
	4x ящики зі суперзброєю
	4x жетони цілей (по 5 ОА)
	Пімпомобіль
	Зони появи

МІСІЯ ЗОМБІЦИД. ДРУГА РЕДАКЦІЯ

WM1