

Дослідник, сучасність

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання _____ Рід занять _____ Вік _____

Характеристики

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне	
СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний	
ІНТ ІДЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	

СПОКЛИК?
КТУЛХУ
 40-річний ювілей
 1981~2021

Макс. глузд ☐ Тимчасове божевілля ☐ Повне божевілля ☐ Глибока рана ☐ Непритомність ☐ При смерті ☐

Уміння

☐ Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	☐ Маскування (05%)	Звич	Висок	Екстр	☐ _____ (01%)	Звич	Висок	Екстр
☐ Археология (01%)				☐ Медицина (01%)				☐ Пилотування			
☐ Бій (рукопашний) (25%)				☐ _____ (05%)				☐ Плавання (20%)			
☐ Бій				☐ Мистецтво / ремесло				☐ Пошук прихованого (25%)			
☐ Бій				☐ Міти Ктулху (00%)				☐ Правознавство (05%)			
☐ Бухгалтерія (05%)				☐ Мова (іноземна)				☐ Природознавство (10%)			
☐ Вживання (10%)				☐ _____ (01%)				☐ Психологія (10%)			
☐ Вистежування (10%)				☐ Мова (рідна)				☐ Ремонт (електрика) (10%)			
☐ Водіння (20%)				☐ _____ (ОСВ)				☐ Ремонт (механіка) (10%)			
☐ Вправність рук (10%)				☐ Наука				☐ Слух (20%)			
☐ Достаток (00%)				☐ _____ (01%)				☐ Слюсарство (01%)			
☐ Електроніка (01%)				☐ _____				☐ Стрибок (20%)			
☐ Залякування (15%)				☐ Непомітність (20%)				☐ Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)			
☐ Історія (05%)				☐ Обман (05%)				☐ Стрільба (пістолет) (20%)			
☐ Керування важкою технікою (01%)				☐ Окультизм (05%)				☐ Стрільба			
☐ Кидання (20%)				☐ Орієнтування на місцевості (10%)				☐ Ухиляння (половина СПР)			
☐ Користування бібліотекою (20%)				☐ Оцінка майна (05%)				☐ Шарм (15%)			
☐ Користування комп'ютером (05%)				☐ Переконливість (10%)				☐ _____			
☐ Лазіння (20%)				☐ Перша допомога (30%)				☐ _____			

Бій

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набойів	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний		1КЗ + БП	1	-	-	-	Будова
							Ухиляння
							Бонусні пошкодження

Моя історія

Передісторія

Опис зовнішності _____ Риси _____

Переконання і вірування _____ Травми та шрами _____

Важливі люди _____ Фобії та манії _____

Важливі місця _____ Фоліанти та заклинання _____

Цінні речі _____ Дивні події та зустрічі _____

Спорядження і майно

Багатство

У кишені _____
 Заощадження _____
 Активи _____

Супутники

Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____



Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/5 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1КЗ ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непритомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

Blank lined area for writing on the left page.

Blank lined area for writing on the right page.