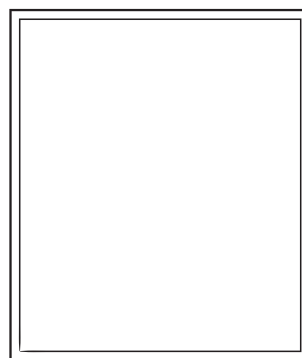


Дослідник, сучасність

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання _____ Рід занять _____ Вік _____



Характеристики

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Початковий	Поточний
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Початковий	Поточний
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Початковий	Поточний
ІНТ ІДЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Початковий	Поточний
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Початковий	Поточний
	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Початковий	Поточний

Макс. глузд ☐ Тимчасове божевілля ☐ Повне божевілля ☐ Глибока рана ☐ Непритомність ☐ При смерті ☐

Уміння

☐ Антропологія (01%)	Звич	Висок	Екстр	☐ Маскування (05%)	Звич	Висок	Екстр	☐ _____ (01%)	Звич	Висок	Екстр
☐ Археологія (01%)				☐ Медицина (01%)				☐ Пілотування			
☐ Бій (рукопашний) (25%)				☐ _____ (05%)				☐ Плавання (20%)			
☐ Бій				☐ Мистецтво / ремесло				☐ Пошук прихованого (25%)			
☐ Бій				☐ Міти Ктулху (00%)				☐ Правознавство (05%)			
☐ Бухгалтерія (05%)				☐ Мова (іноземна)				☐ Природознавство (10%)			
☐ Вживання				☐ Мова (рідна)				☐ Психологія (10%)			
☐ Вистежування (10%)				☐ Наука				☐ Ремонт (електрика) (10%)			
☐ Водіння (20%)				☐ _____ (ОСВ)				☐ Ремонт (механіка) (10%)			
☐ Вправність рук (10%)				☐ _____ (01%)				☐ Слух (20%)			
☐ Достаток (00%)				☐ _____				☐ Слюсарство (01%)			
☐ Електроніка (01%)				☐ Непомітність (20%)				☐ Стрибок (20%)			
☐ Залякування (15%)				☐ Обман (05%)				☐ Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)			
☐ Історія (05%)				☐ Окультизм (05%)				☐ Стрільба (пістолет) (20%)			
☐ Керування важкою технікою (01%)				☐ Орієнтування на місцевості (10%)				☐ _____			
☐ Кидання (20%)				☐ Оцінка майна (05%)				☐ Стрільба			
☐ Користування бібліотекою (20%)				☐ Переконливість (10%)				☐ Ухиляння (половина СПР)			
☐ Користування комп'ютером (05%)				☐ Перша допомога (30%)				☐ Шарм (15%)			
☐ Лазіння (20%)								☐ _____			

Бій

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набойів	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний		1КЗ + БП	1	-	-	-	Будова
							Ухиляння
							Бонусні пошкодження

Моя історія

[illegible]

Передісторія

Опис зовнішності _____

Риси _____

Переконання і вірування _____

Травми та шрами _____

Важливі люди _____

Фобії та манії _____

Важливі місця _____

Фоліанти та заклинання_____

Цінні речі _____

Дивні події та зустрічі _____

СПОРЯДЖЕННЯ І МАЙНО

БАГАТСТВО

У кишені _____
Заощадження _____
Активи _____

Спутники

Перс. _____ Гравецъ _____
Перс. _____ Гравецъ _____
Перс. _____ Гравецъ _____



Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий ½ уміння	Екстремальний ⅓ уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	------------------	------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1КЗ ОЗ

Глибока рана = втрата $\geq 1/2$ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непритомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

нерті: перша допомога = тимч. стабіліз.: далі потрібна м

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

[illegible][illegible]