



САНТОРИНІ



Ви — давньогрецькі боги! Змагайтеся між собою й керуйте своїми працівниками, щоб звести прекрасне містечко. Переможе гравець, який першим перемістить свого працівника на триповерхову вежу!

ПРИГОТУВАННЯ

Розпочніть гру негайно!
Приготування гри на двох гравців:

- 1 Зберіть ігрове поле: поєднайте острів з океаном.
- 2 Один з вас вибирає Артемідіду й розміщує 2 працівників відповідного кольору в різних клітинках острова.
- 3 Інший вибирає Деметру й розміщує 2 працівників відповідного кольору у вільних клітинках (тих, що не містять працівників або куполів). Гравець за Артемідіду є першим гравцем і має перший хід.



ВИКОНАННЯ ХОДУ

Ходи виконують за годинниковою стрілкою, починаючи з першого гравця.
У свій хід ви мусите здійснити **1** переміщення, а після цього **2** будівництва.

1 ПЕРЕМІЩЕННЯ

ТОДІ

2 БУДУВАННЯ

Перемістіть одного свого працівника на вільну сусідню (прилеглу) клітинку.



Працівник може піднятися не більш ніж на 1 поверх угору.



*Можна також переміщуватися й у межах одного поверху.

Працівник може спуститися на будь-яку кількість поверхів униз.



Один раз збудуйте щось на вільній клітинці, прилелій до щойно переміщеного працівника.



Будувати можна як угору, так і вниз на будь-яку кількість поверхів.



Використовуйте відповідну форму блока для поверху, який будуєте, або купол.



*Ви можете ставити на блоки, які збудував будь-хто з гравців, але не на куполи.

Кожен бог наділяє вас унікальною силою.

З Артемідідою ваші працівники кожен хід переміщуватимуться двічі!!



Сили богів можуть порушувати загальні правила.

З Деметрою ваші працівники будуватимуть двічі під час кожного ходу!



Перемога!



ПЕРЕМОГА Й ПОРАЗКА

Ви перемагаєте негайно, щойно ваш працівник переходить з нижчого поверху на триповерхову вежу!



Ви програєте, якщо потрапляєте в безвихідь, тобто не можете переміститися, і, як наслідок, збудувати щось під час свого ходу.



КАРТКИ РЕЖИМІВ ГРИ

РЕЖИМ ГРИ

ЗВІДНИЙ ДІЯ 2 ГРАВЦІВ

ПРИМІТОВАННЯ

КОЖЕН ГРАВЕЦЬ БЕРЕ СВОЇХ ПРАЦІВНИКІВ.

1. Виконайте вимоги града, який вибрав рекомендаційний клуб. Це і є початок вашої роботи. Якщо града не...

Класичний варіант гри в «Санторині»

Чудовий формат, який професіонали й пересічні гравці радять як найбільш збалансований і цікавий спосіб грати 1 на 1.

Гра на трьох може бути надзвичайно захопливою — цей варіант підійде для пари новачків, які намагаються зупинити досвідченого гравця.

Командна боротьба 2 на 2 за першість

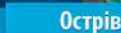
Об'єднайтеся з другом. Ви з напарником використовуєте спільних працівників, але кожен з вас має власну божественну силу.

Навмання візьміть картку бога, але не надто до неї прив'язуйтеся. Картки богів можуть переходити від гравця до гравця за столом.

РЕЖИМ ГРИ
АГОРА

[illegible]

КОМПОНЕНТИ



Океан

22 1-й поверх

18 2-й поверх

14 3-й поверх

18 Купол

2 спритні працівники

1 гральний кубик

2 розважливі працівники

4 картки режимів гри

2 могутні працівники

32 картки богів

ГЛОСАРІЙ



Звертайтеся сюди тоді, коли виникає питання щодо конкретного терміна у грі.

*Просунуті боги можуть забороняти до використання певних богів разом із собою ☹ (дивіться «Заборона» в глосарії).



Хід суперника: такий ефект спрацьовує лише під час ходів суперника.

* Це друге видання «Санторині». Острів, океан, будівлі й працівники з нього також сумісні зі старішими версіями цієї гри. Картки богів зі старих видань варто замінити на нові.



Щоб ознайомитися з поширеними запитаннями, відеопосібниками, звернутися до служби підтримки та знайти інші корисні матеріали щодо «Санторині», відвідайте: roxley.com/santorini



Інформацію про проведення дружніх і змагальних турнірів у вашому місцевому клубі настільних ігор можна знайти на сайті:
roxley.com/santorini-tournaments