

1. Когда соперник создал 5 монстров и более, а у его противника меньше монстров на 2 и более, проигрывающий партнер может 1 раз за игру (может и 2 еще не определились) пропустить все свои ходы и взять на руку из колоды дополнительно к имеющимся уже на руках такое количество карт сколько монстров уже создано у соперника (выкладывать их он будет уже после хода соперника).

2. Проигрывающий по полностью созданным монстрам игрок при создании НИКРОМУНКУЛА (монстра одной стихии) имеет право на выбор разыграть либо его способности по общим правилам, ЛИБО — никромункул не играет свои способности, а начинает убивать монстров соперника по правилам: 1-голову, 1-туловище, 1-ноги (так как по правилам игры монстр может создаваться только снизу вверх, то монстр противника оставшиеся без ног, но имеющие верхнюю голову — ПОГИБАЕТ полностью, а оставшийся без тела, становится ущербным только с ногами — его голова уходит в сброс, как и все карты убитых монстров). ПРИ ЭТОМ сам НИКРОМУНКУЛ игрока тоже погибает!

Есть вариант когда созданный НИКРОМУНКУЛ становится на ЗАЩИТУ монстров своего игрока в которых присутствуют карты данной расы (цвета). Таких монстров нельзя убивать (сносить верхнюю карту — Голову), пока не будет убит Никромункул. При этом — ущербных существ можно бить без ограничения. Никромункула может убить только другой никромункул, согласно правилам игры (карта способностей палача). Никромункул защитник может быть только у каждого игрока один, цвет-раса защищаемого выбирается по последнему созданному! Монстр созданный без всяких способностей (нет на 3 картах ни одной пиктограммы) позволяет игроку взять из колоды три карты и сразу начинать выкладывать только 1 монстра, при этом нельзя достраивать, другого ущербного монстра. Карты не сыгравшие при строении идут к игроку на руку (пример: создали пустого монстра — он играет: берет 3 карты с верха колоды: ноги, голова, голова — выкладывает только ноги, а головы берет на руку, хотя у него уже есть ущербные монстры у которых не хватает только головы.